

07

Refatorando o ViewModel compartilhado

Refatore o código do ViewModel compartilhado para que flexibilize a adição e configuração de novos componentes.

Para isso, altere a property do `LiveData` de `Boolean` para uma classe que vai manter os possíveis componentes. Em vídeo criamos a classe `ComponentesVisuais`, mas fique à vontade em colocar um nome que preferir seguindo o mesmo objetivo.

Nesse ajuste modifique toda estrutura em relação aos tipos, nomes do `LiveData`, `MutableLiveData` e property pública do ViewModel compartilhado.

Após ajuste, modifique todos os Fragments para usar o novo tipo do ViewModel compartilhado, em seguida, modifique a Activity para configurar cada componente visual conforme a lógica esperada, ou seja, apresentar se estiver `true` e não apresentar quando for `false`.

Teste o App e veja se cada destino está apresentando o conteúdo visual esperado durante a transição.