

A suavização da face

Para que possamos ter uma melhor visualização de elementos pré-suavizado, muitas vezes não precisamos usar um modificador de subdivisão.

Tendo isso em mente, qual opção podemos utilizar para termos uma pré-visualização da suavização do modelo?

Selecione uma alternativa

A

utilizamos o smooth

B

utilizamos o edit mode

C

utilizamos o hardness