

Lidando com atualizações da Apple

Transcrição

[00:00] Olá, pessoal! Tudo bem? Anualmente, a Apple disponibiliza uma série de atualizações, tanto no iOS, quanto no macOS e também lança novos devices, iPhone, iPad, Apple TV. E é muito importante para nós, como os desenvolvedores, ter acesso ao que vai ser lançado, para que não ocorra nenhum imprevisto com o nosso aplicativo.

[00:22] Imagine, por exemplo, no nosso caso, que a gente tem um aplicativo de venda de viagens e a Apple lança um iPhone com a tela maior ou menor, e impossibilite usuário, por exemplo, de comprar uma viagem. Seria um grande problema.

[00:36] Então, é importante que a gente se atente a essas atualizações. No nosso caso, a gente vai agora testar o nosso aplicativo com os novos simuladores do iPhone. Como, por exemplo, o iPhone X e o iPhone 8, para garantir que está tudo funcionando.

[00:51] Então, vamos dar uma olhada no nosso app rodando, por exemplo, no iPhone X. Olha só, a gente tem uma série de novidades como, por exemplo, o relógio. Ele ficou do lado esquerdo, o nível de bateria ficou do lado direito e a tela está um pouco maior.

[01:08] Então, se você reparar, a Label com o nome do nosso aplicativo está sendo cortada nessa nova visualização do iPhone. Então, isso já é um probleminha pra gente corrigir.

[01:19] Vamos clicar agora, por exemplo, na tela de Pacotes e vamos selecionar algum pacote, Porto de Galinhas. Aqui a gente tem um botão que a gente usa para voltar para tela anterior.

[01:29] Então, repara que eu estou clicando nele e não estou tendo acesso a ação desse botão. Então, é uma novidade de layout que já iria impactar no funcionamento do nosso aplicativo.

[01:41] Então a gente também tem que corrigir isso daí. E se a gente clicar aqui em "finalizar compra", a Label com a mensagem de parabéns está bem encostada com a parte de cima aqui do iPhone. Então dá pra gente melhorar um pouquinho isso daí.

[01:55] Então, a partir de agora a gente vai começar a mexer no layout do nosso app para deixar ele funcional para essas novas atualizações de iPhone.

[02:04] Então, vamos voltar aqui no Xcode e começar a corrigir esses probleminhas. Então, primeiro passo, pessoal, é a gente selecionar a Label como o nome do nosso app e mexer nas Constraints.

[02:22] Aqui eu estou com a visualização do iPhone 8, eu vou mudar aqui para o iPhone 10, que é onde está dando problema. Então, vou clicar aqui e ele vai recarregar todo storyboard com esse novo iPhone.

[02:35] Repare que aqui, então, está sendo cortado. Então a gente precisa descer um pouquinho essa Label mais para baixo. Como é que a gente faz isso daí? A gente vai selecionar a Label e ela tem uma Constraint aqui, que prende ela no topo, essa Constraint.

[02:49] Então eu vou selecionar ela e abrir o menu com as propriedades. Aqui ela está com um valor de 17, vamos pôr um valor maior. Por exemplo, vamos pôr 30. Beleza, a gente já consegue visualizar a Label.

[03:06] Vamos aumentar, também, um pouquinho o valor aqui do header. Está 145, vamos pôr, por exemplo, 165. Legal, agora a gente já consegue visualizar a Label com o nome do nosso app.

[03:18] O segundo problema que a gente tinha identificado era o botão voltar, então vamos mexer nele. Mesmo esquema, ele está no espaço onde a gente não tem acesso ao clique, que é perto do relógio, então a gente tem que descer ele um pouquinho mais para baixo.

[03:31] Então, vamos mexer no eixo Y. Aqui ele está com o valor de 20, a gente pode alterar para 35, por exemplo. Então, vamos pôr 35 e a gente já consegue descer um pouco o botão.

[03:44] E, para finalizar, aqui a gente tem a Label bem colada com a parte do topo aqui. Vamos clicar nessa Constraint. Está 25, vamos pôr 30 e a gente desce um pouquinho a Label.

[03:58] Agora a gente já pode testar o nosso app no novo simulador aqui do iPhone X. Então, com ele selecionado, a gente pode rodar o aplicativo.

[04:08] Legal, pessoal, repara que o problema da Label já está corrigido, ela já está em uma posição bacana e o botãozinho voltar, também, a gente já tem o acesso ao clique. Agora ele está legal nessa posição.

[04:21] E o último passo que a gente deu foi descer um pouco a Label da tela de confirmação de compra. Então, ela estava sendo cortada, agora a gente desceu um pouco a Label mais para baixo.

[04:33] Com isso a gente finalizou a implementação do nosso aplicativo, adequando o nosso layout para novas versões do iPhone. Então, é muito importante que a gente sempre se atente a essas atualizações.