



Recebendo dados do layout

Ajuste tanto o layout como o modelo de nota para que o Data Binding consiga fazer o caminho inverso, pegar os dados do layout e alterar o objeto.

Para isso, altere as properties da classe `Nota` para que sejam mutáveis, então, modifique os Binding Adapters `android:text` e `android:checked` para que agora alterem também as properties utilizando o operador `=`.

Teste o App novamente, e confira se o comportamento de alterar a nota funciona como o esperado.