



## Adicionando o destino de lista de pagamentos

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link \(https://github.com/alura-cursos/android-navigation-2/archive/aula-4.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-navigation-2/archive/aula-4.zip).

Adicione o destino de lista de pagamentos.

Primeiro adicione o layout para o destino. [Você pode baixar \(https://github.com/alura-cursos/android-navigation-2/archive/resources-5.1.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-navigation-2/archive/resources-5.1.zip) conforme visto em vídeo ou criar se preferir.

Sugerimos fazer o download, pois além do layout vem com a implementação do adapter para o RecyclerView de lista de pagamentos.

Após adicionar os arquivos de layout e adapter no projeto, crie o Fragment para a lista de pagamentos, faça o procedimento de inflate e vincule o RecyclerView do layout ao adapter de lista de pagamentos.

Em seguida, utilize o ViewModel de pagamentos, implemente o comportamento que devolve todos os pagamentos por meio de um `LiveData`.

A busca de todos os pagamentos pode ser feita com um `SELECT` que devolve um `LiveData<List<Pagamento>>`.

Então observe o `LiveData` para que atualize o adapter quando chegar um dado novo.

Adicione um novo destino para a lista de pagamentos e, na criação do Fragment da lista de produtos, configure o controlador para que entre diretamente no destino de lista de pagamentos.

Teste o App e veja se a tela de lista de pagamentos é apresentada com todos os pagamentos registrados.