

## Busca entidade

O método `find()` e o `getReference()` da interface `EntityManager` permitem que:

*Selecione uma alternativa*

- A** Encontre a relação entre o id passado e os objetos Transient da sessão com o banco.
- B** Recuperemos o endereço de memória de um objeto através do seu id.
- C** Recuperemos uma instância de uma entidade no banco de dados através do seu id.
- D** Busquemos entre os objetos em memória, quais já foram persistidos.