



20

Preparando um botão para jogar novamente

Quando mostramos o game over, não damos uma oportunidade para o jogador recomeçar o jogo. Então, vamos criar um botão para resolver isso!

- Vamos clicar com o botão direito em `Hierarchy/GameOver` -> `UI` -> `Button` e renomeá-lo para `JogarNovamente`.
- Com o `JogarNovamente` selecionado, precisamos alterar nossa cena para o modo 2D (`Scene` -> `aba 2D`).
- Agora, selecionaremos `JogarNovamente/Text` e em `Inspector` -> `Text` deixaremos `Text` = `"Jogar novamente"`.
- Dentro da `Scene`, posicione o `JogarNovamente` logo abaixo da mensagem `Game Over`.

Clique em *Play* e veja que o botão é exibido juntamente com a mensagem de game over, mas o que acontece quando clicamos nele?

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO