

20

Preparando um botão para jogar novamente

Quando mostramos o game over, não damos uma oportunidade para o jogador recomeçar o jogo. Então, vamos criar um botão para resolver isso!

- Vamos clicar com o botão direito em `Hierarchy/GameOver -> UI -> Button` e renomeá-lo para `JogarNovamente` .
- Com o `JogarNovamente` selecionado, precisamos alterar nossa cena para o modo 2D (`Scene -> aba 2D`).
- Agora, selecionaremos `JogarNovamente/Text` e em `Inspector -> Text` deixaremos `Text = "Jogar novamente"` .
- Dentro da `Scene` , posicione o `JogarNovamente` logo abaixo da mensagem `Game Over` .

Clique em `Play` e veja que o botão é exibido juntamente com a mensagem de game over, mas o que acontece quando clicamos nele?

Responda

INserir Código		Formatação
<div style="height: 100px;"></div>		