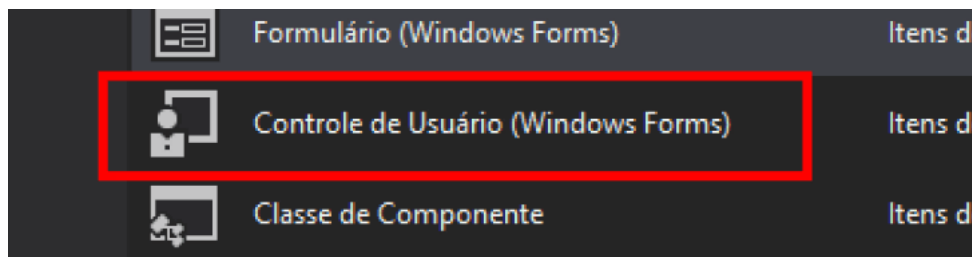


Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Adicione um novo formulário ao seu projeto e chame-o de **Frm_Menu_Principal_UC**.
- 2) Vá no código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal**, acesse a definição do `InitializeComponent` e copie todo o código dentro desse método (`private void InitializeComponent()`).
- 3) Cole esse código dentro da definição do `InitializeComponent` do formulário **Frm_Menu_Principal_UC**.
- 4) Volte ao código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal** e copie todas as linhas associadas ao clique das opções de menu. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_Menu_Principal_UC**, a fim de resolver os erros quando os componentes e suas propriedades foram copiados do formulário antigo.
- 5) Altere **Program.cs**, para o formulário **Frm_Menu_Principal_UC** passar a ser o formulário padrão.
- 6) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**:



Chame-o de **Frm_HelloWorld_UC**.

- 7) Copie os componentes do formulário **Frm_HelloWorld** (exceto o botão **Btn_Sair**) para **Frm_HelloWorld_UC**.
- 8) As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```
//
// Txt_ConteudoLabel
//
this.Txt_ConteudoLabel.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Txt_ConteudoLabel.Location = new System.Drawing.Point(17, 71);
this.Txt_ConteudoLabel.Size = new System.Drawing.Size(498, 20);

//
// Btn_ModificaLabel
//
this.Btn_ModificaLabel.Location = new System.Drawing.Point(17, 42);
this.Btn_ModificaLabel.Size = new System.Drawing.Size(209, 23);

//
// lbl_Titulo
```

```
//
this.lbl_Titulo.Location = new System.Drawing.Point(13, 20);
```

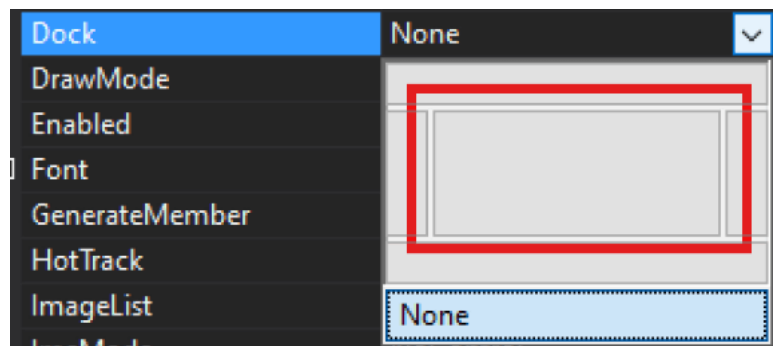
9) Ajuste o valor da propriedade **Size**, de **Frm_HelloWorld_UC**, para **537; 330**.

10) No código do evento **Click**, do botão **Btn_ModificaLabel**, insira:

```
private void Btn_ModificaLabel_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_Titulo.Text = Txt_ConteudoLabel.Text;
}
```

11) No formulário **Frm_Principal_Menu_UC**, adicione um componente **TabControl**. Chame-o de **Tbc_Aplicacoes**.

12) Altere o valor da propriedade **Dock**, de **Tbc_Aplicacoes**, para **Fill**:



13) Clique na seta contida no canto superior direito de **Tbc_Aplicacoes**:



14) Clique duas vezes em **Remover Guia**.

15) Substitua o código do evento **Click**, da opção de menu **Arquivo --> Novo --> Hello World**, pelo código abaixo:

```
private void helloWorldToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_HelloWorld_UC U = new Frm_HelloWorld_UC();

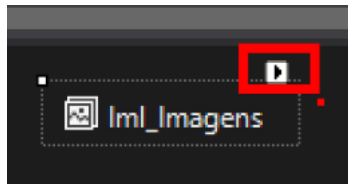
    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Hello World";
    TB.Text = "Hello World";
    TB.Controls.Add(U);

    Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}
```

16) No formulário **Frm_Principal_Menu_UC**, adicione um componente **ImageList**. Chame-o de **Iml_Imagens**.

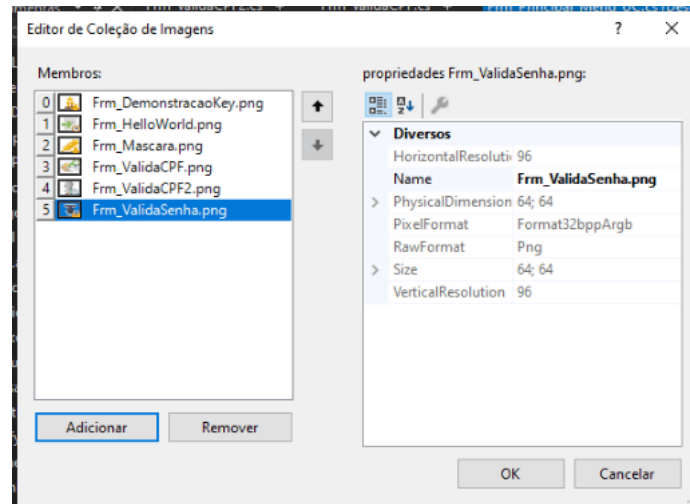
17) Nas propriedades de **Tbc_Aplicacoes**, faça a associação com **Iml_Imagens**, através da propriedade **ImageList**.

18) Clique sobre o componente **Iml_Imagens** e clique na seta do canto superior direito:



Em seguida, clique em **Escolher imagens**.

19) Clique no botão **Adicionar** e inclua todas as imagens com extensão **.png**, no diretório onde as mesmas estão salvas:



20) Volte ao código do evento **Click**, da opção de menu **Arquivo --> Novo --> Hello World**, e modifique-o:

```
private void helloWorldToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Frm_HelloWorld_UC U = new Frm_HelloWorld_UC();

    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Hello World";
    TB.Text = "Hello World";
    TB.ImageIndex = 1;
    TB.Controls.Add(U);

    Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}
```

21) Dentro da classe do formulário **Frm_Principal_Menu_UC**, crie uma variável de controle, que vai verificar o número de *TabPage*s abertas, para um mesmo formulário *User Control*:

```
int ControleHelloWorld = 0;
```

22) Modifique a chamada da *TabPage*, modificando o código do evento **Click** da opção do menu para:

```
private void helloWorldToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```

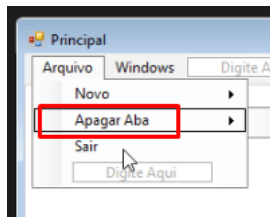
ControleHelloWorld += 1;
Frm_HelloWorld_UC U = new Frm_HelloWorld_UC();

TabPage TB = new TabPage();
TB.Name = "Hello World " + ControleHelloWorld;
TB.Text = "Hello World " + ControleHelloWorld;
TB.ImageIndex = 1;
TB.Controls.Add(U);

Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}

```

23) No formulário **Frm_Principal_Menu_UC**, crie uma nova opção no menu, dentro de **Arquivo**, abaixo de **Novo**, e chame-a de **Apagar Aba**:



24) No código do evento **Click** desta nova opção de menu, inclua:

```

private void apagarAbaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!(Tbc_Aplicacoes.SelectedTab == null))
    {
        Tbc_Aplicacoes.TabPages.Remove(Tbc_Aplicacoes.SelectedTab);
    }
}

```

25) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**, e chame-o de **Frm_DemonstracaoKey_UC**.

26) Copie os componentes do formulário **Frm_Demonstracao_Key** para **Frm_DemonstracaoKey_UC**. As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```

//
// Lbl_Lower
//
this.Lbl_Lower.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Lbl_Lower.Location = new System.Drawing.Point(396, 110);
this.Lbl_Lower.Size = new System.Drawing.Size(32, 23);

//
// Lbl_Upper
//
this.Lbl_Upper.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Lbl_Upper.Location = new System.Drawing.Point(396, 61);
this.Lbl_Upper.Size = new System.Drawing.Size(32, 23);

//
// Lbl_Maius

```

```
//
this.Lbl_Maius.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles
this.Lbl_Maius.Location = new System.Drawing.Point(347, 62);
this.Lbl_Maius.Size = new System.Drawing.Size(38, 13);

//
// Lbl_Minus
//
this.Lbl_Minus.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles
this.Lbl_Minus.Location = new System.Drawing.Point(347, 110);
this.Lbl_Minus.Size = new System.Drawing.Size(38, 13);

//
// Btn_Reset
//
this.Btn_Reset.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles
this.Btn_Reset.Location = new System.Drawing.Point(353, 14);
this.Btn_Reset.Size = new System.Drawing.Size(75, 28);

//
// Txt_Msg
//
this.Txt_Msg.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((((System.Windows.Forms.AnchorStyles
    | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Left)
    | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right))));
this.Txt_Msg.Location = new System.Drawing.Point(14, 46);
this.Txt_Msg.Size = new System.Drawing.Size(315, 238);

//
// Txt_Input
//
this.Txt_Input.Location = new System.Drawing.Point(14, 14);
this.Txt_Input.Size = new System.Drawing.Size(100, 20);

//
// Frm_DemonstracaoKey_UC
//
this.Size = new System.Drawing.Size(443, 331);
```

27) Acesse o código fonte do formulário **Frm_DemonstracaoKey** e copie o código associado aos eventos dos componentes deste formulário. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_DemonstracaoKey_UC** (não esqueça de criar os eventos antes):

```
private void Txt_Input_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
{
    Txt_Msg.AppendText("\r\n" + "Pressionei uma tecla: " + e.KeyCode + "\r\n");
    Txt_Msg.AppendText("\t" + "Código da tecla: " + ((int)e.KeyCode) + "\r\n");
    Txt_Msg.AppendText("\t" + "Nome da tecla: " + e.KeyData + "\r\n");
    Lbl_Lower.Text = e.KeyCode.ToString().ToLower();
    Lbl_Upper.Text = e.KeyCode.ToString().ToUpper();
}

private void Btn_Reset_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Txt_Msg.Text = "";
```

```
    Txt_Input.Text = "";  
    Lbl_Upper.Text = "";  
    Lbl_Lower.Text = "";  
}
```

28) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**, e chame-o de **Frm_Mascara_UC**.

29) Copie os componentes do formulário **Frm_Mascara** para **Frm_Mascara_UC**. As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```
//  
// Btn_VerConteudo  
//  
this.Btn_VerConteudo.Location = new System.Drawing.Point(27, 192);  
this.Btn_VerConteudo.Size = new System.Drawing.Size(258, 37);  
  
//  
// Btn_Telefone  
//  
this.Btn_Telefone.Location = new System.Drawing.Point(203, 149);  
this.Btn_Telefone.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Btn_Senha  
//  
this.Btn_Senha.Location = new System.Drawing.Point(115, 149);  
this.Btn_Senha.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Btn_Data  
//  
this.Btn_Data.Location = new System.Drawing.Point(27, 149);  
this.Btn_Data.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Btn_Moeda  
//  
this.Btn_Moeda.Location = new System.Drawing.Point(203, 106);  
this.Btn_Moeda.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Btn_CEP  
//  
this.Btn_CEP.Location = new System.Drawing.Point(115, 106);  
this.Btn_CEP.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Btn_Hora  
//  
this.Btn_Hora.Location = new System.Drawing.Point(27, 106);  
this.Btn_Hora.Size = new System.Drawing.Size(82, 37);  
  
//  
// Lbl_MascaraAtiva  
//
```

```
this.Lbl_MascaraAtiva.Location = new System.Drawing.Point(27, 71);
this.Lbl_MascaraAtiva.Size = new System.Drawing.Size(0, 19);

//
// Lbl_Conteudo
//
this.Lbl_Conteudo.Location = new System.Drawing.Point(27, 242);
this.Lbl_Conteudo.Size = new System.Drawing.Size(0, 16);

//
// Msk_TextBox
//
this.Msk_TextBox.Location = new System.Drawing.Point(27, 27);
this.Msk_TextBox.Size = new System.Drawing.Size(258, 26);

//
// Frm_Mascara_UC
//
this.Size = new System.Drawing.Size(318, 284);
```

30) Acesse o código fonte do formulário **Frm_Mascara** e copie o código associado aos eventos dos componentes deste formulário. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_Mascara_UC** (não esqueça de criar os eventos antes):

```
private void Btn_Hora_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = false;
    Lbl_Conteudo.Text = "";
    Msk_TextBox.Mask = "00:00";
    Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
    Msk_TextBox.Text = "";
    Msk_TextBox.Focus();
}
```

```
private void Btn_CEP_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = false;
    Lbl_Conteudo.Text = "";
    Msk_TextBox.Mask = "00000-000";
    Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
    Msk_TextBox.Text = "";
    Msk_TextBox.Focus();
}
```

```
private void Btn_Moeda_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = false;
    Lbl_Conteudo.Text = "";
    Msk_TextBox.Mask = "$ 000,000,000.00";
    Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
    Msk_TextBox.Text = "";
    Msk_TextBox.Focus();
}
```

```
private void Btn_Data_Click(object sender, EventArgs e)
{

```

```

        Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = false;
        Lbl_Conteudo.Text = "";
        Msk_TextBox.Mask = "00/00/0000";
        Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
        Msk_TextBox.Text = "";
        Msk_TextBox.Focus();
    }

    private void Btn_Senha_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = true;
        Lbl_Conteudo.Text = "";
        Msk_TextBox.Mask = "000000";
        Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
        Msk_TextBox.Text = "";
        Msk_TextBox.Focus();
    }

    private void Btn_Telefone_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Msk_TextBox.UseSystemPasswordChar = false;
        Lbl_Conteudo.Text = "";
        Msk_TextBox.Mask = "(00) 0000-0000";
        Lbl_MascaraAtiva.Text = Msk_TextBox.Mask;
        Msk_TextBox.Text = "";
        Msk_TextBox.Focus();
    }

    private void Btn_VerConteudo_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Lbl_Conteudo.Text = Msk_TextBox.Text;
    }

```

31) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**, e chame-o de **Frm_ValidaCPF_UC**.

32) Copie os componentes do formulário **Frm_ValidaCPF** para **Frm_ValidaCPF_UC**. As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```

//
// Btn_Valida
//
this.Btn_Valida.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles:
this.Btn_Valida.Location = new System.Drawing.Point(386, 54);
this.Btn_Valida.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//
// Btn_Reset
//
this.Btn_Reset.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles:
this.Btn_Reset.Location = new System.Drawing.Point(386, 25);
this.Btn_Reset.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//
// Lbl_Resultado
//

```

```

this.Lbl_Resultado.Location = new System.Drawing.Point(20, 73);
this.Lbl_Resultado.Size = new System.Drawing.Size(0, 19);

//
// Msk_CPF
//
this.Msk_CPF.Location = new System.Drawing.Point(20, 28);
this.Msk_CPF.Size = new System.Drawing.Size(218, 20);

//
// Frm_ValidaCPF_UC
//
this.Size = new System.Drawing.Size(500, 161);

```

33) Acesse o código fonte do formulário **Frm_ValidaCPF** e copie o código associado aos eventos dos componentes deste formulário. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_ValidaCPF_UC** (não esqueça de criar os eventos antes):

```

private void Btn_Reset_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Lbl_Resultado.Text = "";
    Msk_CPF.Text = "";
}

private void Btn_Valida_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bool validaCPF = false;
    validaCPF = Cls_Uteis.Valida(Msk_CPF.Text);
    if (validaCPF == true)
    {
        Lbl_Resultado.Text = "CPF VÁLIDO";
        Lbl_Resultado.ForeColor = Color.Green;
    }
    else
    {
        Lbl_Resultado.Text = "CPF INVÁLIDO";
        Lbl_Resultado.ForeColor = Color.Red;
    }
}

```

34) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**, e chame-o de **Frm_ValidaCPF2_UC**.

35) Copie os componentes do formulário **Frm_ValidaCPF2** para **Frm_ValidaCPF2_UC**. As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```

//
// Btn_Valida
//
this.Btn_Valida.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles:
this.Btn_Valida.Location = new System.Drawing.Point(313, 45);
this.Btn_Valida.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//

```

```
// Btn_Reset
//
this.Btn_Reset.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Btn_Reset.Location = new System.Drawing.Point(313, 16);
this.Btn_Reset.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//
// Msk_CPF
//
this.Msk_CPF.Location = new System.Drawing.Point(15, 19);
this.Msk_CPF.Size = new System.Drawing.Size(218, 20);

//
// Frm_ValidaCPF2_UC
//
this.Size = new System.Drawing.Size(435, 123);
```

36) Acesse o código fonte do formulário **Frm_ValidaCPF2** e copie o código associado aos eventos dos componentes deste formulário. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_ValidaCPF2_UC** (não esqueça de criar os eventos antes):

```
private void Btn_Reset_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Msk_CPF.Text = "";
}

private void Btn_Valida_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string vConteudo;
    vConteudo = Msk_CPF.Text;
    vConteudo = vConteudo.Replace(".", "").Replace("-", "");
    vConteudo = vConteudo.Trim();
    if (vConteudo == "")
    {
        MessageBox.Show("Você deve digitar um CPF", "Mensagem de Validação", MessageBoxButtons.OK);
    }
    else
    {
        if (vConteudo.Length != 11)
        {
            MessageBox.Show("CPF deve ter 11 dígitos", "Mensagem de Validação", MessageBoxButtons.OK);
        }
        else
        {
            if (MessageBox.Show("Você deseja realmente validar o CPF?", "Mensagem de Validação", MessageBoxButtons.YesNo) == DialogResult.No)
            {
                bool validaCPF = false;
                validaCPF = Cls_Uteis.Valida(Msk_CPF.Text);
                if (validaCPF == true)
                {
                    MessageBox.Show("CPF VÁLIDO", "Mensagem de Validação", MessageBoxButtons.OK);
                }
                else
                {
                    MessageBox.Show("CPF INVÁLIDO", "Mensagem de Validação", MessageBoxButtons.OK);
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
}
}

```

37) Adicione um novo item ao seu projeto, do tipo **Controle de Usuário (Windows Forms)**, e chame-o de **Frm_ValidaSenha_UC**.

38) Copie os componentes do formulário **Frm_ValidaSenha** para **Frm_ValidaSenha_UC**. As posições e propriedades dos componentes, no código, serão:

```

//
// Btn_VerSenha
//
this.Btn_VerSenha.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Btn_VerSenha.Location = new System.Drawing.Point(327, 42);
this.Btn_VerSenha.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//
// Btn_Reset
//
this.Btn_Reset.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Btn_Reset.Location = new System.Drawing.Point(327, 13);
this.Btn_Reset.Size = new System.Drawing.Size(111, 23);

//
// Lbl_Resultado
//
this.Lbl_Resultado.Location = new System.Drawing.Point(12, 61);
this.Lbl_Resultado.Size = new System.Drawing.Size(0, 22);

//
// Txt_Senha
//
this.Txt_Senha.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Top | System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
this.Txt_Senha.Location = new System.Drawing.Point(12, 16);
this.Txt_Senha.Size = new System.Drawing.Size(309, 20);

//
// Frm_ValidaSenha_UC
//
this.Size = new System.Drawing.Size(441, 117);

```

39) Acesse o código fonte do formulário **Frm_ValidaSenha** e copie o código associado aos eventos dos componentes deste formulário. Cole esse código no código fonte do formulário **Frm_ValidaSenha_UC** (não esqueça de criar os eventos antes):

```

private void Txt_Senha_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
{
    Cls_Uteis.ChecaForcaSenha verifica = new Cls_Uteis.ChecaForcaSenha();
    Cls_Uteis.ChecaForcaSenha.ForcaDaSenha forca;
    forca = verifica.GetForcaDaSenha(Txt_Senha.Text);
}

```

```

Lbl_Resultado.Text = forca.ToString();

if (Lbl_Resultado.Text == "Inaceitavel" | Lbl_Resultado.Text == "Fraca")
{
    Lbl_Resultado.ForeColor = Color.Red;
}
if (Lbl_Resultado.Text == "Aceitavel")
{
    Lbl_Resultado.ForeColor = Color.Blue;
}
if (Lbl_Resultado.Text == "Forte" | Lbl_Resultado.Text == "Segura")
{
    Lbl_Resultado.ForeColor = Color.Green;
}
}

private void Btn_Reset_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Txt_Senha.Text = "";
    Lbl_Resultado.Text = "";
}

private void Btn_VerSenha_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (VerSenhaTxt == false)
    {
        Txt_Senha.PasswordChar = '\0';
        VerSenhaTxt = true;
        Btn_VerSenha.Text = "Esconder Senha";
    }
    else
    {
        Txt_Senha.PasswordChar = '*';
        VerSenhaTxt = false;
        Btn_VerSenha.Text = "Ver Senha";
    }
}

```

40) No formulário **Frm_Principal_Menu_UC**, crie as variáveis de controle do número de *TabPage*s abertas para os formulários *User Control* (**Frm_DemonstracaoKey_UC**, **Frm_Mascara_UC**, **Frm_ValidaCPF_UC**, **Frm_ValidaCPF2_UC** e **Frm_ValidaSenha_UC**) criados anteriormente:

```

int ControleDemonstracaoKey = 0;
int ControleMascara = 0;
int ControleValidaCPF = 0;
int ControleValidaCPF2 = 0;
int ControleValidaSenha = 0;

```

41) Agora, inclua os códigos dos eventos **Click** das opções de menu restantes:

```

private void demonstracaoKeyToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ControleDemonstracaoKey += 1;
    Frm_DemonstracaoKey_UC U = new Frm_DemonstracaoKey_UC();
}

```

```
U.Dock = DockStyle.Fill;
TabPage TB = new TabPage();
TB.Name = "Demonstração Key " + ControleDemonstracaoKey;
TB.Text = "Demonstração Key " + ControleDemonstracaoKey;
TB.ImageIndex = 0;
TB.Controls.Add(U);
Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}

private void mascaraToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ControleMascara += 1;
    Frm_Mascara_UC U = new Frm_Mascara_UC();
    U.Dock = DockStyle.Fill;
    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Máscara " + ControleMascara;
    TB.Text = "Máscara " + ControleMascara;
    TB.ImageIndex = 2;
    TB.Controls.Add(U);
    Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}

private void validaCPFToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ControleValidaCPF += 1;
    Frm_ValidaCPF_UC U = new Frm_ValidaCPF_UC();
    U.Dock = DockStyle.Fill;
    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Valida CPF " + ControleValidaCPF;
    TB.Text = "Valida CPF " + ControleValidaCPF;
    TB.ImageIndex = 3;
    TB.Controls.Add(U);
    Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}

private void validaCPF2ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ControleValidaCPF2 += 1;
    Frm_ValidaCPF2_UC U = new Frm_ValidaCPF2_UC();
    U.Dock = DockStyle.Fill;
    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Valida CPF2 " + ControleValidaCPF2;
    TB.Text = "Valida CPF2 " + ControleValidaCPF2;
    TB.ImageIndex = 4;
    TB.Controls.Add(U);
    Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);
}

private void validaSenhaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ControleValidaSenha += 1;
    Frm_ValidaSenha_UC U = new Frm_ValidaSenha_UC();
    U.Dock = DockStyle.Fill;
    TabPage TB = new TabPage();
    TB.Name = "Valida Senha " + ControleValidaSenha;
    TB.Text = "Valida Senha " + ControleValidaSenha;
    TB.ImageIndex = 5;
    TB.Controls.Add(U);
}
```

```
Tbc_Aplicacoes.TabPages.Add(TB);  
}
```

42) Caso queira, você pode baixar [aqui \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1549-windows-forms-c-sharp-parte-2/04/CursoWindowsFormsFinal.zip\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1549-windows-forms-c-sharp-parte-2/04/CursoWindowsFormsFinal.zip) o projeto após o processo de duplicação de todos formulários para *User Control*. Basta descompactar o arquivo e abrir a solução.