

02

Recursos não offline com App Cache

Transcrição

Nossa app funciona offline, não temos mais nada para fazer. Podemos ficar brincando com ela, agora. Na verdade, tem algo que não mostrei ainda: não precisamos digitar apenas textos nos cartões. É possível adicionar imagens neles e, para isso, basta colocar o endereço dela.

Por exemplo: pesquisarei por "animais fofinhos" no [Google \(http://google.com.br\)](http://google.com.br), vou à aba "Imagens", escolho uma delas e copio seu endereço:



Para fazer isto, não basta simplesmente colar a url da imagem, é preciso seguir uma sintaxe, com uma legenda entre colchetes e a url entre parênteses:

```
![Animal fofinho](http://3.bp.blogspot.com/-rvRM3aPBdKQ/VAWtAYs2SbI/AAAAAAACGjU/_q5WVTKP9WY/s1600/ar
```

Clico em "salvar" e... Quase funcionou. Dá até para ver que ele colocou aquele ícone de imagem, mesmo que ela não tenha sido carregada, ficando apenas a legenda dela:



Na aba "Console" do Inspect, então, podemos ver a mensagem de erro, que diz que o *resource* não pôde ser carregado. Nossa código não está rodando, embora tenha acabado de testá-lo. Se recarrego a página com a url da imagem, ela continua aparecendo. Por que nosso sistema não consegue carregar a imagem?

Agora que estamos trabalhando com uma Web App que utiliza o Application Cache para instalação dos arquivos, temos um problema: qualquer coisa que for carregada no nosso site, incluindo `.css` e `.js`, tudo isso não será mais carregado em nenhum servidor. Quaisquer arquivos serão carregados a partir do Application Cache, o que significa que nada além do que se encontra dentro dele será carregado. Dessa forma, nossa imagem, que está em um endereço aleatório, não poderá ser carregada.

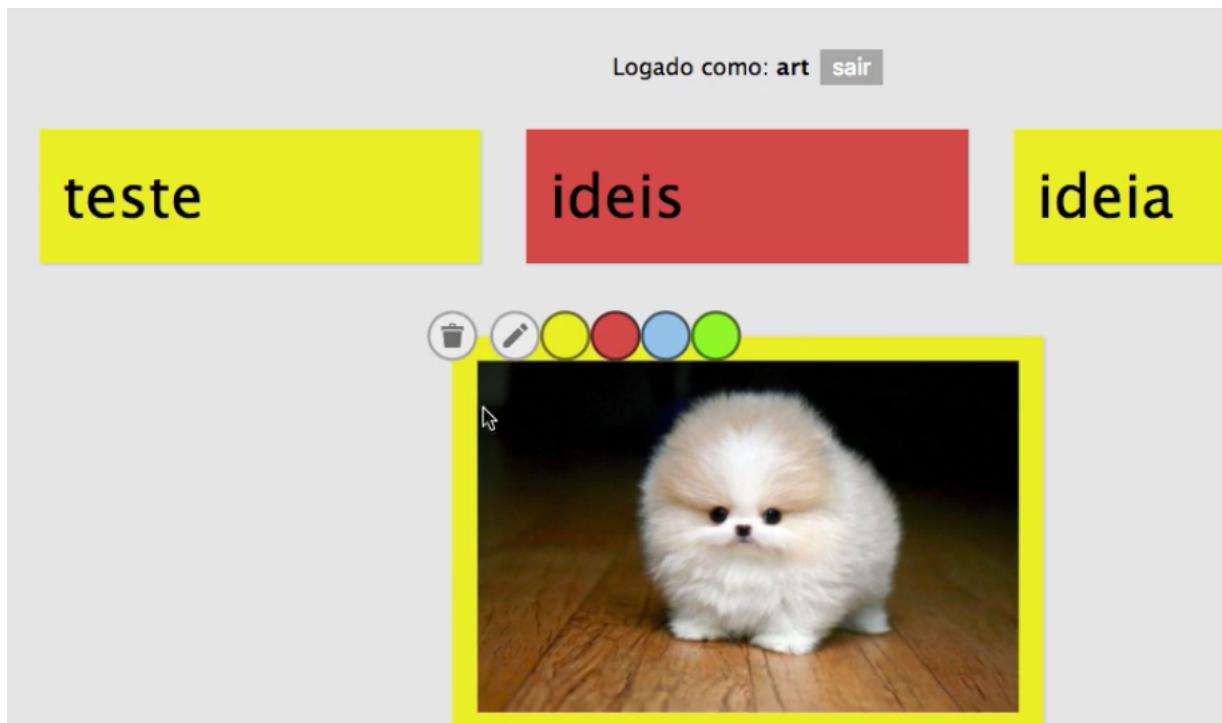
Conseguiríamos colocar esse endereço específico no nosso cache, no entanto, isso também significa que só ela poderá ser carregada, sendo que qualquer imagem pode ser utilizada. Quero, portanto, fazer um *request* da imagem, pedi-la ao servidor. Não quero ficar procurando tudo no Application Cache, fora do qual não é possível fazer nenhum pedido do tipo.

Sendo assim, voltaremos ao `offline.manifest` e acrescentaremos * após "NETWORK:", o qual permitirá o acesso de qualquer site, pois não sabemos quais imagens o usuário vai querer acrescentar aos cartões.

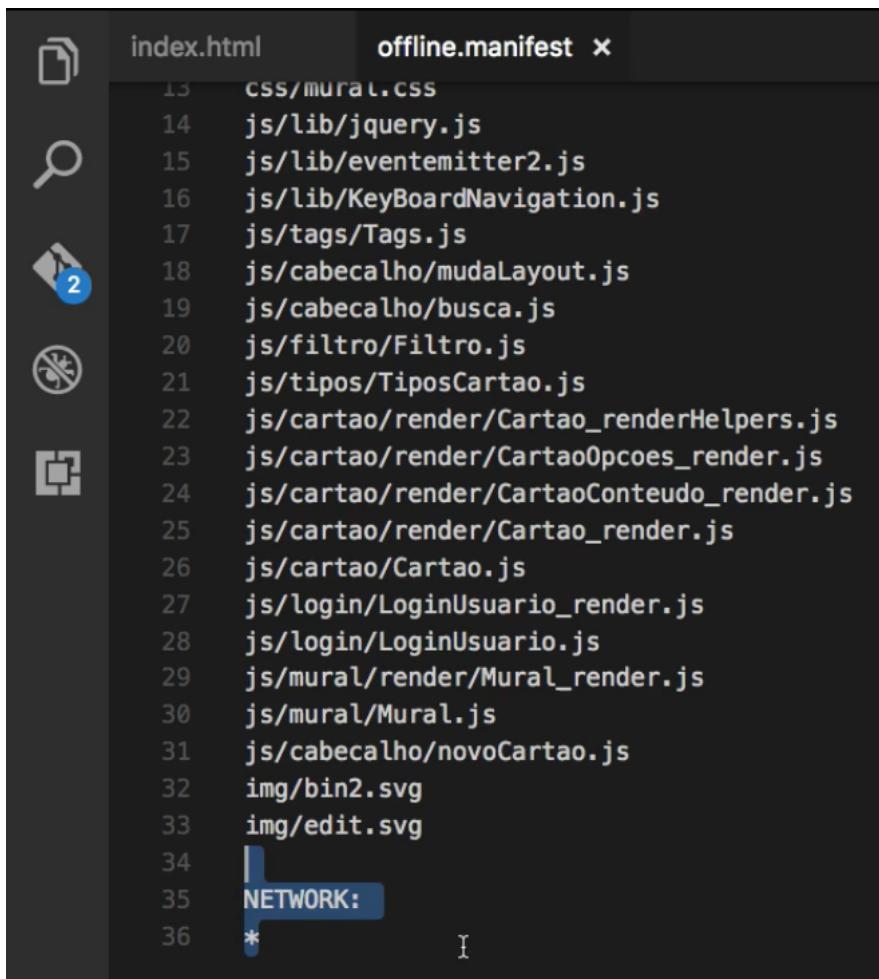
NETWORK:

*

Alterei o `offline.manifest`, atualizei a página e, através da aba "Console", é possível verificar que a aplicação foi instalada de novo. Quando recarrego a página, a app será atualizada e a imagem será carregada com sucesso:



Se, de alguma maneira, sua app depende da rede de internet, ela deverá ser capaz de solicitar isso através do Application Cache.



```
index.html      offline.manifest x
13  css/mural.css
14  js/lib/jquery.js
15  js/lib/eventemitter2.js
16  js/lib/KeyBoardNavigation.js
17  js/tags/Tags.js
18  js/cabecalho/mudaLayout.js
19  js/cabecalho/busca.js
20  js/filtro/Filtro.js
21  js/tipos/TiposCartao.js
22  js/cartao/render/Cartao_renderHelpers.js
23  js/cartao/render/CartaoOpcoes_render.js
24  js/cartao/render/CartaoConteudo_render.js
25  js/cartao/render/Cartao_render.js
26  js/cartao/Cartao.js
27  js/login/LoginUsuario_render.js
28  js/login/LoginUsuario.js
29  js/mural/render/Mural_render.js
30  js/mural/Mural.js
31  js/cabecalho/novoCartao.js
32  img/bin2.svg
33  img/edit.svg
34
35 NETWORK:
36 *
```

É disso que precisávamos!