

 10

Para saber mais: Desafios

Então agora deixo 2 desafios para você. Lembre-se que caso não consiga implementar algum deles, pode recorrer ao nosso fórum.

Caso o instrutor inserido receba acima da média, cancele a instrução, ou seja, não permita que a inserção ocorra.

Desfaça o desafio anterior. Caso o instrutor inserido receba mais do que 100% dos instrutores existentes, modifique a inserção para que ele passe a receber o mesmo que o instrutor mais bem pago

Lembrando que modificar ou cancelar a inserção só é possível na definição do *trigger* no momento `BEFORE . ;-`

Boa sorte!