

01

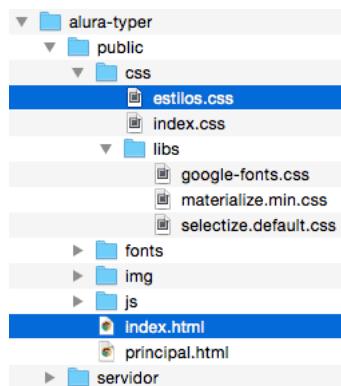
Slider com Slick

Transcrição

A nossa aplicação já cresceu bastante e usamos AJAX nela. Também já conseguimos controlar animações em nosso placar e recomeçar a lógica do nosso jogo. Toda essa parte está bem completa e usamos bastante a biblioteca jQuery.

Neste último capítulo vamos mostrar para vocês algumas coisas extras. Existem funcionalidades que outros desenvolvedores criaram, úteis para o dia a dia, oferecendo pequenas bibliotecas ou **plugins** para acrescentar valor e melhorar ainda mais o jQuery.

Para testarmos algumas funcionalidades extras disponibilizamos uma página `index.html` e a arquivo `index.css` que possuem algumas informações genéricas sobre a aplicação, imagens e um botão para chamar a página do jogo. Você pode baixar o arquivo ZIP [aqui \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer-2/index.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typer-2/index.zip). Extraia e coloque essa página HTML dentro da pasta `public` e o CSS dentro da pasta `public/css` do seu projeto:



Depois suba o servidor e Acesse:

<http://localhost:3000/index.html> (<http://localhost:3000/index.html>)

Alura typer

Hakuna Matata, é lindo dizer. Hakuna Matata! Sim você vai entender! Os seus problemas,você deve esquecer. Isso é viver, é aprender, Hakuna Matata!

 23 palavras
 15 segundos

    0 

| Placar | | |
|---------|-------------|---|
| Usuário | Nº palavras | Remover? |
| Douglas | 8ppm |  |
| Douglas | 4ppm |  |
| Douglas | 8ppm |  |

Teste sua velocidade competindo contra seus amigos!

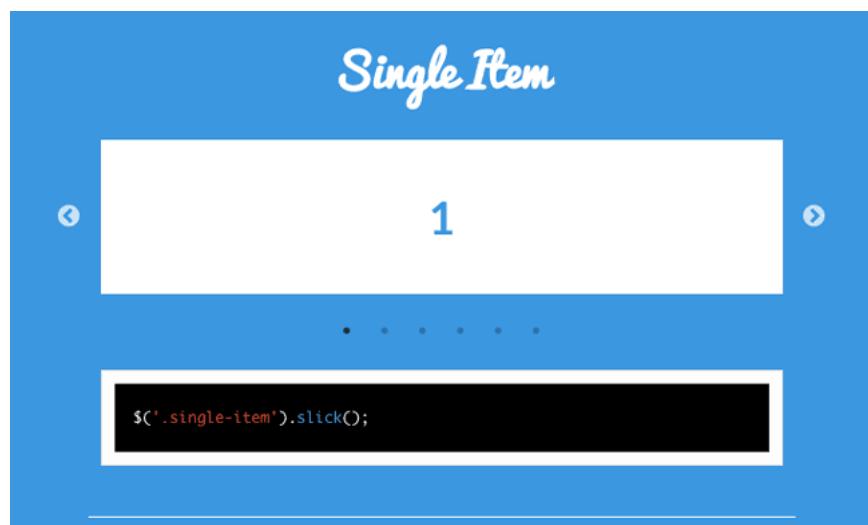
Aplicando carrossel com slick

O que pretendemos fazer agora é melhorar um pouco essa página. É muito comum de ver nos sites e blogs por aí que as imagens ficam dentro de um carrossel ou slider. Vamos então pegar as imagens e melhorar a apresentação usando um efeito *slide* que fique passando suavemente. Para habilitar tal funcionalidade usaremos um plugin (biblioteca externa) para o jQuery.

Existem milhares de plugins, até vários com o mesmo propósito. Nesse curso escolhemos o plugin *slick*:

<http://kenwheeler.github.io/slick/> (<http://kenwheeler.github.io/slick/>)

Acessando o link em cima você pode ver vários exemplos dele.



Aplicando slick

Então chegou a hora de usar esse plugin. Para aplicar, o primeiro passo é marcar o conteúdo do slider dentro de um `div` junto com o atributo `class`:

```
<div class="slider">
  
  
  
</div>
```

Aqui usamos a classe `slider` mas pode ser usada qualquer outra.

O segundo passo é copiar o slick para o nosso projeto. O download está na página do slick mas também disponibilizamos a biblioteca [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typewriter-2/img/cap07/slick-1.6.0.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/jquery-alura-typewriter-2/img/cap07/slick-1.6.0.zip>). Uma vez extraído o ZIP **copie a pasta slick para a pasta public do seu projeto**.

O terceiro passo é colocar a importação do CSS na página `index.html`:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="slick/slick.css"/>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="slick/slick-theme.css"/>
```

Obs: Para deixar redondo, colocaremos o nosso próprio CSS (`index.css`) depois da importação do slick.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Alura Typer</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/libs/materialize.min.css">
  <link href="css/libs/google-fonts.css" rel="stylesheet">

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="slick/slick.css"/>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="slick/slick-theme.css"/>

  <link href="css/index.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <section class="container">
```

O quarto passo é importar o arquivo JavaScript específico do slick. Na página `index.html` vamos adicionar a tag `<script>` logo depois da importação do jQuery:

```
<script src="slick/slick.min.js"></script>
```

Por fim, basta chamar o slick através de um script nosso. Como já aprendemos, isso deve estar dentro da função `$(document).ready(...)` do jQuery. Para tal, criaremos um novo arquivo dentro da pasta `js` do nosso projeto. Chamaremos o arquivo de `slider.js`:

```
//arquivo js/slider.js
$(function(){
  $(".slider").slick();
});
```

E claro que é preciso importar esse arquivo também na página `index.html`:

```
<script src="js/slider.js"></script>
```

Ao testar já devem aparecer as imagens, ainda um pouco cru pois está sem botões de navegação:

Alura typer

Hakuna Matata, é lindo dizer. Hakuna Matata! Sim você vai entender! Os seus problemas,você deve esquecer. Isso é viver, é aprender, Hakuna Matata!

 23 palavras
 15 segundos

Personalizar o slick

Para deixar o nosso slider ainda melhor vamos alterar algumas propriedades dele. No site do slick tem exemplos que mostram como personalizar o slick. Vamos usar os "3 pontinhos" para facilitar o scroll, definir a velocidade e um scroll infinito, entre outras funcionalidades:

```
//arquivo js/slider.js
$(function(){
    $(".slider").slick( {
        dots: true,
        infinite: true,
        speed: 300,
        slidesToShow: 1,
        adaptiveHeight: true
    });
});
```

Ainda percebemos que as setas de navegação não estão aparecendo. Para ser correto, o slick já mostra as setas mas o padrão dele é usar a cor branca. Como nosso fundo também é branco, as setas não aparecem, razão suficiente para alterar o CSS.

No arquivo `index.css` adicionaremos as duas classes da seta e definiremos a cor preta. Além disso, vamos deixar a classe `slider` com altura automática para ajustar as imagens dinamicamente:

```
.slider {
    height: auto;
}

.slick-prev:before, .slick-next:before{
    color: black;
}
```

Ao testar, agora sim aparecem as setas.

Alura typer

Hakuna Matata, é lindo dizer. Hakuna Matata! Sim você vai entender! Os seus problemas,você deve esquecer. Isso é viver, é aprender, Hakuna Matata!

23 palavras
15 segundos

Teste sua velocidade competindo contra seus amigos!

Placar dinâmico! Sincronizando com o servidor!

EXPERIMENTE AGORA!

Frases aleatórias ou escolha diretamente em qual delas você quer competir!

EXPERIMENTE AGORA!

JOGUE

Neste capítulo vimos nosso primeiro plugin do jQuery, o slick. Existem milhares de outros plugin e nos próximos capítulos veremos mais alguns.