

## Recursão

### Transcrição

[00:00] Já temos o nosso código, que faz a remoção, recursivamente, invocando a própria função remove, até chegar em zero e parar. Só que nossa bomba está um pouco forte demais. Ela explode até muros. Não queremos isso. Temos que validar se a posição em que caímos é uma posição com muro ou não.

[00:45] Se nosso mapa, na posição linha, coluna, for um muro, então para por aqui. Além da nossa base da recursão, temos um critério de parada diferente. Ou você anda x de distância, quatro no nosso caso, ou se você encontrar um muro no meio do caminho.

[01:30] Nosso código está feito, não explode mais muros, mas vamos extrair isso daqui. É onde realmente executa a remoção. Vamos remover a posição. A função executa remoção recebe um mapa, a posição e a quantidade. É isso que ele vai fazer. Se for um muro, para, se não for, ele chama o remove.

[02:17] Podemos ainda pegar esse posição direita e colocar direto, sem precisar declarar a variável. A recursão agora é indireta, porque o remove executa remoção. O executa remoção chama o remove. Percebeu que é um muro, para. Ou se perceber que é zero, para. Temos a base da nossa recursão ainda. Só extraímos esse código para que a base ficasse bem clara.