



## criando ações

Quais ações a personagem irá executar para interagir com seu ambiente? Como essas ações serão representadas visualmente?

Faça uma lista de ações que você precise representar visualmente e quanto espaço essas ações vão ocupar, depois faça rascunhos desses movimentos da sua personagem. Seu jogo vai começar a ganhar vida nesse momento!