

Os estados dos objetos

Qual das opções abaixo não correlaciona corretamente o nome de um estado do Entity e a descrição/característica do mesmo?

Selecione uma alternativa

- A** Modified - Quando você altera alguma propriedade de um objeto que acabou de ser criado.
- B** Deleted - Quando você remove um objeto de uma lista que veio do banco.
- C** Detached - Quando você remove um objeto do banco com o `saveChanges`, após ele estar no estado de *Deleted* ou quando você remove ele com o `.Remove()` da listas de objetos monitorados.
- D** Added - Quando um novo objeto é adicionado com `.Add()`, antes de ser enviado para o banco.
- E** Unchanged - Quando um objeto é obtido do banco e nenhuma modificação foi feita nele ainda.