

## Utilizando o Dynamesh em diferentes níveis

O ZBrush é um programa altamente robusto e é capaz de lidar com uma quantidade de polígonos altos sem comprometer o objeto.

Por que utilizamos o Dynamesh em diferentes níveis?

*Selecione uma alternativa*

- A** Porque quando utilizamos baixos níveis melhoramos a topologia da malha para que funcione melhor em altos níveis.
- B** Porque em baixos níveis damos mais detalhes para os objetos. Em altos níveis podemos modificar o formato do objeto com maior facilidade.
- C** Porque em baixos níveis podemos modificar o formato do objeto com maior facilidade. Em altos níveis damos mais detalhes para os objetos.