

 06

Utilizando o Dynamesh em diferentes níveis

O ZBrush é um programa altamente robusto e é capaz de lidar com uma quantidade de polígonos altos sem comprometer o objeto.

Por que utilizamos o Dynamesh em diferentes níveis?

Selezione uma alternativa

A

Porque quando utilizamos baixos níveis melhoramos a topologia da malha para que funcione melhor em altos níveis.

B

Porque em baixos níveis damos mais detalhes para os objetos. Em altos níveis podemos modificar o formato do objeto com maior facilidade.

C

Porque em baixos níveis podemos modificar o formato do objeto com maior facilidade. Em altos níveis damos mais detalhes para os objetos.