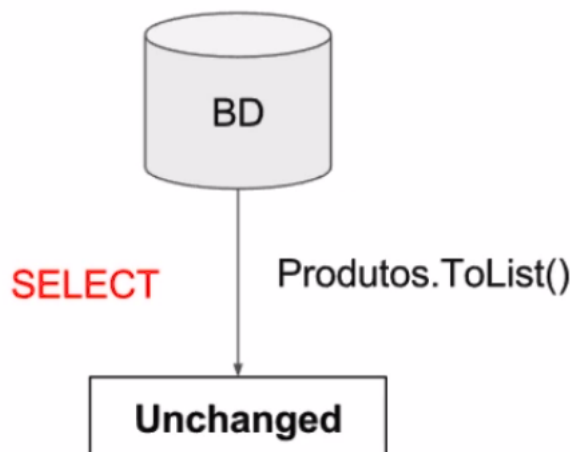


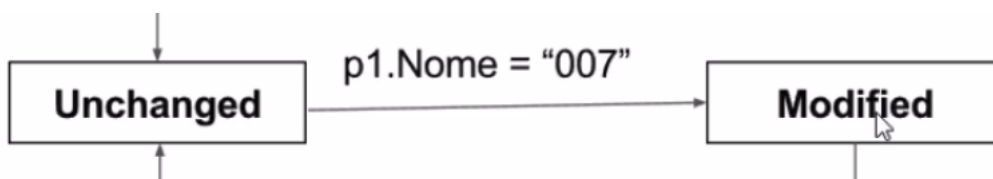
## Visão geral do relacionamento entre os estados

### Transcrição

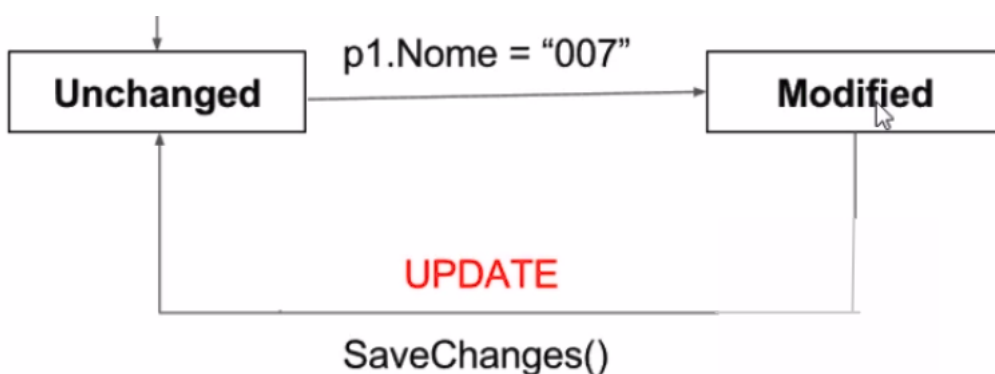
Recapitularemos o que fizemos durante a aula. Quando usamos o método `Produtos.ToList()`, fizemos um comando SQL `SELECT` no banco e recebemos os produtos com o estado *Unchanged*



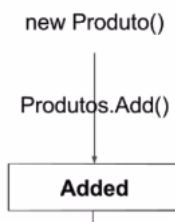
Após pegarmos o objeto *Unchanged* e alterarmos algum atributo, ele passa para o estado *Modified*.



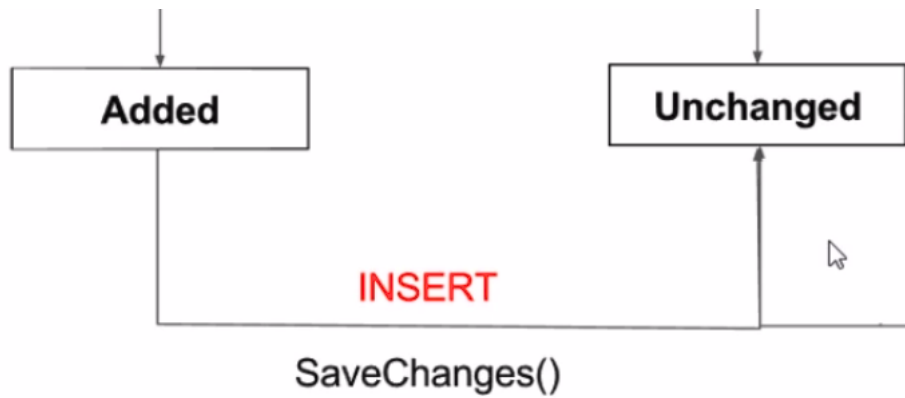
Depois de usarmos o método `SaveChanges()`, é executado um comando SQL `UPDATE`, modificando o estado do produto para *Unchanged*.



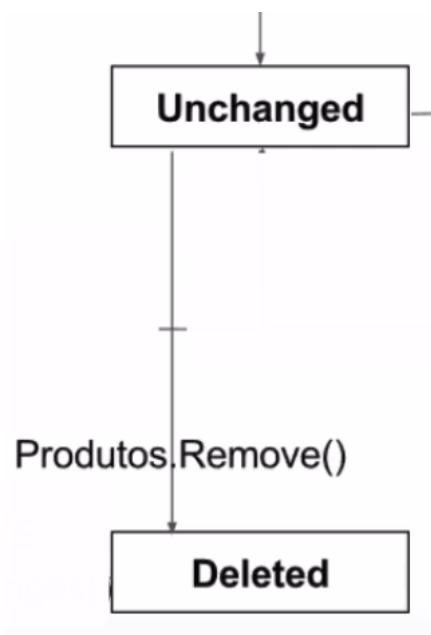
Quando criamos um produto e adicionamos ao contexto do Entity com o método `Produtos.Add()`, o estado do produto fica *Added*.



Depois de usarmos novamente o método `SaveChanges()`, é executado um comando SQL `INSERT` alterando o estado do produto para *Unchaged*.



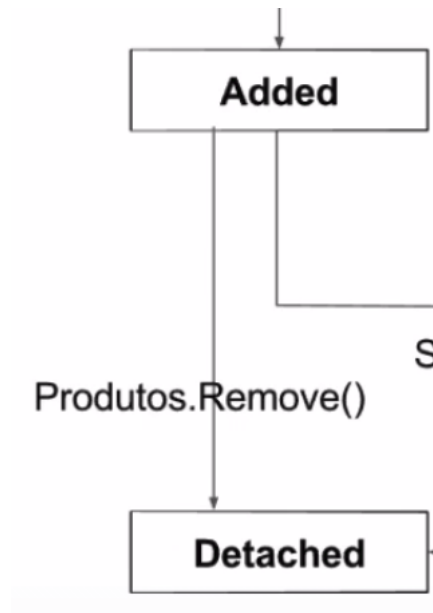
Quando usamos o `Produtos.Remove()` em um objeto, ele passa para o estado *Deleted*.



Quando salvamos as alterações ele passa a ser *Detached*, que representa um objeto que não é mais rastreado pelo Entity. E claro, o produto também é removido do banco de dados.



Quando adicionamos um produto e ele é removido sem ter sido salvo com o `SaveChanges()`, ele passa de *Added* para *Detached*.



O diagrama fica da seguinte forma:

