

Ícones e Splash screens com Ionic Resources

Não queremos o trabalho de criar as dezenas de arquivos necessários para as várias plataformas. Vamos usar o [Ionic Resources \(http://ionicframework.com/docs/v1/cli/icon-splashscreen.html\)](http://ionicframework.com/docs/v1/cli/icon-splashscreen.html) como na aula.

Nota Importante de Maio/2017: *Versões mais recentes do Ionic mudaram bastante o funcionamento da CLI. Então se você usa Ionic 2.x, 3.x ou mais recente, as coisas agora [são diferentes \(http://ionicframework.com/docs/cli/cordova/resources/\)](http://ionicframework.com/docs/cli/cordova/resources/). Para esse exercício, o uso do Ionic 1 é suficiente e muito mais simples. É esse caminho que vamos seguir.*

1) Se não tiver o Ionic instalado ainda, vá no terminal e instale:

- No Windows:

```
npm install -g ionic@1
```

- No Mac / Linux:

```
sudo npm install -g ionic@1
```

2) No nosso projeto *garconapp* crie uma pasta `resources` na raiz.

3) Baixe os arquivos [icon.png \(https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/garconapp/icones/resources/icon.png\)](https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/garconapp/icones/resources/icon.png) e [splash.png \(https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/garconapp/icones/resources/splash.png\)](https://raw.githubusercontent.com/sergiolopes/garconapp/icones/resources/splash.png) para **dentro da pasta resources**.

4) Volte no terminal e execute o Ionic:

```
ionic resources
```

Observe as pastas `resources/android` e `resources/ios` gerados pelo Ionic com os diversos tamanhos. Abra o `config.xml` também e veja o código todo de configuração gerado.

Outra Nota Importante de Outubro/2016: *Versões mais recentes do Cordova exigem a instalação de um plugin adicional para que a splash screen funcione. Vamos entender plugins no capítulo seguinte, mas por agora, para a splash screen funcionar, rode no terminal: `cordova plugin add cordova-plugin-splashscreen --save`*

Rode o projeto e observe o nosso ícone na home e a splash screen quando a App sobe.