

11

Interface Segregation Principle

Podemos pensar sobre coesão em vários níveis diferentes. Por exemplo, o que seria uma interface coesa? Uma interface coesa é aquela que também só possui uma única responsabilidade.

E será que conseguimos ver a coesão pelo outro lado? Pense, se a classe A depende de B, idealmente B deve prover uma interface para A, somente com as coisas que A depende. Ou seja, a classe não deve depender de métodos que ela não usa. Isso é o que chamamos de **Princípio de Segregação de Interfaces**, ou ISP.

Você consegue enxergar quais são as vantagens de fazer com que classes dependam apenas de métodos que precisam?

Responda

INSEIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<div style="height: 200px;"></div>		