

## Move By e Move To

Vimos no último vídeo a ação de movimento dentro de um gatilho e que existem duas possibilidades diferentes de mover um objeto: "Move to" ou "Move by".

Sabendo disso, por que é preferível usar o "Move by" quando se está criando interações?

*Selecione uma alternativa*

- A** Porque ele é o padrão utilizado pelo Protopie.
- B** Porque ele é mais fácil para o desenvolvedor implementar.
- C** Porque ele renderiza melhor no programa do Protopie.
- D** Porque ele faz com que a suavização do elemento seja melhor.