

Removendo o Room

Remova o Room do projeto e utilize apenas o Firestore. Para isso faça os seguintes ajustes:

- Remova o pacote `database` do projeto
- Remova o código do Room do `AppModule`
- Remova o código do Room dos modelos `Pagamento` e `Produto`
- Remova os DAOs dos repositórios e `AppModule`
- Adicione `TODO()` nos códigos que não compilam e que precisam de DAOs, como é o caso do método `salva()` do repositório de pagamento

Após ajustar o código, teste o app e confira se apresenta os comportamentos esperados.

Adaptando o projeto para o modo offline

Remova o listener ao salvar produtos, para que o app funcione também offline então, teste o app e confira se o app funciona mesmo sem internet.

Você pode simular o ambiente sem internet.

Ajustando a tela de detalhes do produto

Modifique o código da tela de detalhes para apresentar o produto a partir dos ids dos documentos do Firestore. Para isso faça o seguinte:

- Adicione um id do tipo `String?` no `Produto`
- Altere a conversão de `ProdutoDocumento` para que adicione o id do documento no `Produto`
- Implemente a busca de produto de id por meio de um `addSnapshotListener` no documento
- Ajuste o grafo de navegação para que a tela de detalhes receba uma `String`
- Modifique a chamada para a entrar na tela de detalhes para que receba o id como `String`

Teste o app e confira se a tela de detalhes do produto apresenta as informações do produto de acordo com o seu id.

Então, adicione os menus para alterar e remover produtos na tela de detalhes do produto. Ao criar os menus, confira se eles são apresentados.

Lembre-se de que é possível indicar a ordem dos menus chamando `antes` ou `depois` do `super()`.