



Mãos na massa: Finalizando setup e loop

Agora só falta ajustar as funções `setup` e `loop`, cada uma chamando as funções anteriormente criadas:

1) Altere a função `setup` para ter o seguinte conteúdo:

```
void setup() {  
  mapearPinosDosMotores();  
  inicializarAngulosDosMotores();  
  mapearJoysticksComoInput();  
}
```

2) Faça com que a função `loop` chame o `mover` de cada braço:

```
void loop() {  
  moverBase();  
  moverBraco1();  
  moverBraco2();  
  moverGarra();  
  delay(100);  
}
```

3) Como é de praxe, compile tudo e verifique a saída.