

05

Para saber mais: Design Pattern Observer

Você já deve ter escutado do padrão de projeto *Observer*! Um exemplo de *Observer* em Java é o `ActionListener` da API Swing.

Segue um esboço de código que registra um `ActionListener` no botão:

```
botao.addActionListener(new ActionListener () { //classe anónima!  
  
public void actionPerformed(ActionEvent event) {  
    //tratamento do evento  
}  
});
```

Quando o botão foi acionado ele notifica todos os listeners cadastrados. Mais genérico, um lado cria um evento (o botão) e tem um outro lado que recebe o evento (o `ActionListener`). Ambos estão desacoplados.

A pergunta é: O que isso tem a ver com JMS e mensageria em geral? Depois de refletir sobre o assunto, clique em `continuar` para a ver a opinião do instrutor.