

≡ 09

Usando a função NameOf

Por que é vantagem usar a função `NameOf` em vez de colocar uma constante na variável `ParamName` do `ArgumentException`?

Selecione uma alternativa

- A Simplesmente para melhor documentação
- B Porque colocando a variável, que é parâmetro do método, em `NameOf`, se alterarmos o nome da variável, o compilador vai nos apresentar o erro que temos que alterar também em `NameOf`.
- C Porque ela vai escrever automaticamente o nome do parâmetro do método, bastando passar o seu nome.