

## Usando a função nameof

Por que é vantagem usar a função `nameof` em vez de colocar uma constante na variável `ParamName` do `ArgumentException` ?

Selecione uma alternativa

- A** Simplesmente para melhor documentação
- B** Porque colocando a variável, que é parâmetro do método, em `nameof` , se alterarmos o nome da variável, o compilador vai nos apresentar o erro que temos que alterar também em `nameof` .
- C** Porque ela vai escrever automaticamente o nome do parâmetro do método, bastando passar o seu nome.