

06

## Usuário indefinido

Assistindo o curso, Ada entendeu que o menu da aplicação pode ser acessado mesmo na tela de login e que, por isso, como no menu são acessadas informações referentes ao usuário (como nome e e-mail), a aplicação lança um erro avisando que o usuário está `undefined`.

"Afinal de contas, cara pálida, não é possível acessar qualquer propriedade que seja de um usuário que nem ao menos se autenticou", pensou nossa sagaz colega!

Inclusive, ela gostou muito da solução dada pelo instrutor ao usar o `*ngIf="usuarioLogado"` para apenas apresentar o `ion-menu` caso já exista um usuário logado na aplicação.

No entanto, por ser uma aluna exemplar e que gosta de seguir as boas práticas de conhecer a fundo a ferramenta que trabalha, ela descobriu [na documentação](#) (<https://ionicframework.com/docs/api/components/menu/Menu/>), que o `ion-menu` também tem a propriedade `enabled` que se tiver o valor `true` (que é o padrão) habilita o menu a aparecer e caso o valor seja `false` desabilita o menu. Então, ela escreveu o seguinte código:

```
<!-- código anterior omitido -->

<ion-menu [content]="conteudo" [enabled]="usuarioLogado">

<!-- código omitido -->

</ion-menu>

<!-- código posterior omitido -->
```

O que você, meu aluno, pode afirmar sobre o código de nossa ilustre colega?

*Selecione uma alternativa*

- A** O código não funciona pois o correto seria utilizar a propriedade `enabled` sem os colchetes do `bind` de propriedade.

```
<!-- código anterior omitido -->

<ion-menu [content]="conteudo" enabled="usuarioLogado">

<!-- código omitido -->

</ion-menu>

<!-- código posterior omitido -->
```

- B** O código funciona, pois a propriedade `enabled` habilita/desabilita o `ion-menu`, funcionando de modo igual ao `*ngIf`.

**C**

O código não funciona, pois a propriedade `enabled` apenas habilita/desabilita o `ion-menu` tornando ele visível ou invisível, mas ainda assim o coloca no *DOM* da nossa página, fazendo com que o erro de usuário indefinido continue acontecendo.