

## Gabarito - PARTE 3 - Revisão Closure

### Transcrição

Vale recapitular um conceito importante do JavaScript, o conceito de **closure**. O objeto retornado por `createSprite` guarda em uma de suas propriedades a função `nextFrame()` criada internamente em `createSprite`. Tanto isso é verdade que nossa intenção é usar a função desta forma:

```
// exemplo apenas  
var sprite = createSprite('.sprite');  
sprite.nextFrame();
```

Isso só funcionará, porque a função `sprite.nextFrame()` tem acesso ao contexto de `createSprite()` e a todas as variáveis e funções declaradas neles mesmo depois de `createSprite()` ter terminado de executar. Sendo assim, a chamada de `sprite.nextFrame()` que chama por debaixo dos panos `moveFrame()` e que modifica ao estado da variável `current` está se valendo deste recurso da linguagem JavaScript.