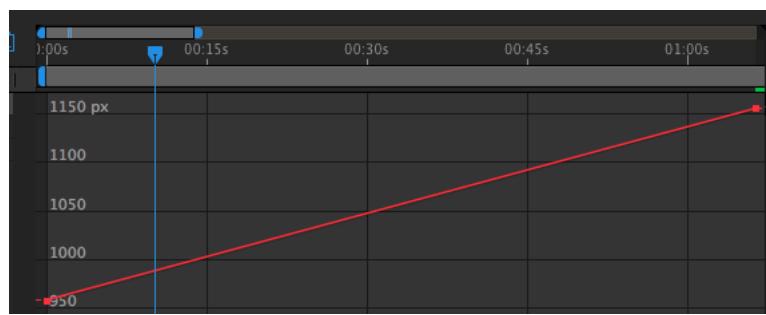


03

## Se encontrando no Graph Editor Panel

Bem, principalmente pra quem está começando com animação e se depara pela primeira vez com o **Graph Editor**, pode ter alguns problemas de adaptação com essa "*nova forma de ver os movimentos*", até aconselho se você quiser saber um pouco mais, ou quer relembrar algo, da um pulo lá no primeiro curso de *After* clicando [aqui](https://cursos.alura.com.br/course/after-effects-lower-third) (<https://cursos.alura.com.br/course/after-effects-lower-third>), e na terceira aula vê algumas dicas que eu dou sobre o **Graph Editor**... Mas continuando... Vamos imaginar, que ao selecionar uma propriedade animada dentro do **Graph Editor**, você quer ter uma visibilidade cheia, de **todos os keyframes** da propriedade, com as curvas de velocidade dentro do espaço da sua timeline, com quais comandos abaixo eu tenho esse resultado?



Selezione uma alternativa

A

**fit selection to view**



B

**Fit all graph to view**



C

**Auto-zoom**