

 06

O que aprendemos?

Nessa aula:

- No lugar de usar 9 variáveis, 3 para cada carro, criamos 3 listas: `xCarros` , `yCarros` e `velocidadeCarros` ;
- Removemos os códigos duplicados, utilizando laços de repetição e contadores em cada iteração;
- Extraímos a verificação que identifica se o carro passou toda a tela para uma nova função chamada `passouTodaATela()` .

Projeto desta aula

- No link a seguir, você tem acesso ao [código da aula 03 \(https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/freeway/archive/aula-3.zip).

Na próxima aula

Vamos detectar a colisão dos carros com o ator, adicionar carros em todas as listas e criar os pontos do jogo!