

02

Preparando a Aula 1

Vamos começar o projeto?

- 1) Esta é a parte 2 do curso de criação de sprite em pixel art para um RPG. Conclua o primeiro (<https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-sprite-de-personagem>) antes de iniciar este.
- 2) Você pode baixar o arquivo PSD (photoshop) do projeto completo aqui (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/projeto_pixelart2_aula4-6.psd). O sprite sheet, que é o arquivo de entrega, aqui (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/spritesheet_jill.png).