



Preparando a Aula 1

Vamos começar o projeto?

1) Esta é a parte 2 do curso de criação de sprite em pixel art para um RPG. Conclua o [primeiro](https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-sprite-de-personagem) (<https://cursos.alura.com.br/course/pixel-art-sprite-de-personagem>) antes de iniciar este.

2) Você pode baixar o arquivo PSD (photoshop) do projeto completo [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/projeto_pixelart2_aula4-6.psd) (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/projeto_pixelart2_aula4-6.psd). O sprite sheet, que é o arquivo de entrega, [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/spritesheet_jill.png) (https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/spritesheet_jill.png).