



## O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos a tornar a iluminação da imagem homogênea através do balanceamento das áreas claras e escuras e depois aplicamos a volumetria para trazer mais naturalidade para o tratamento. Além disso, aprendemos:

- Blend Mode de Luminosity
- Eyedropped Tool momentânea para capturar tom (pressionar Alt)
- Dodge & Burn em layer com 50% de cinza
- Blending Mode Soft Light
- Como isolar a visualização de uma layer (Alt + click no olho de visualização da layer)

Bons estudos e até a próxima aula! :)