

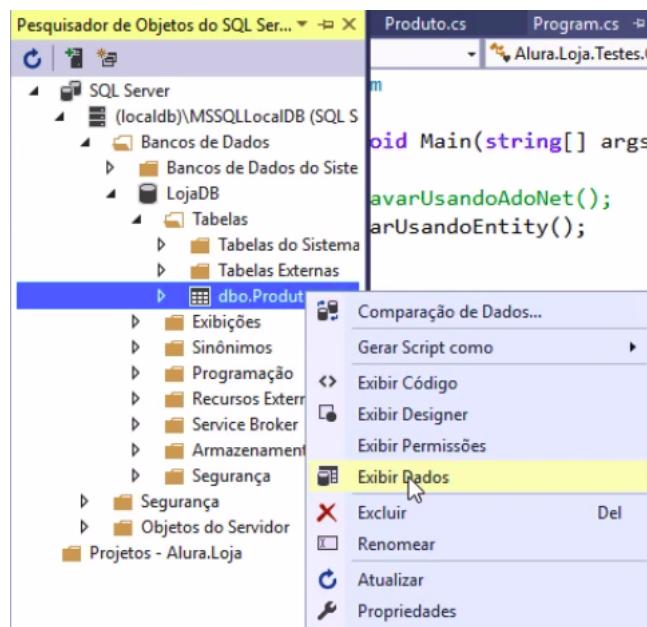
01

## Recuperando objetos com o Entity

### Transcrição

Na aula anterior, conhecemos o Entity e seus benefícios, instalamos no projeto e inserimos um produto no banco de dados usando o Entity. Nessa aula, vamos explorar as operações do **CRUD** com a classe `Produto`.

Para consultar o produto inserido no banco, é necessário acessar o "Pesquisador de Objetos do SQL Server", clicar com o botão direito na tabela e selecionar "Exibir Dados".



Faremos essa operação de consultar os dados do banco, mas pelo **C#**. Na classe `ProdutoDAO`, já temos o método `Produtos()` que faz essa operação, mas usando o **ADO.Net**.

O que basicamente o método `Produtos()` faz, é montar e executar o comando SQL `select`. Em seguida, executa um laço para percorrer todo o resultado e convertê-lo em um lista de produtos.

Mas como faremos usando o Entity? Na classe `Program` dentro do método `Main()`, faremos uma chamada para o método `RecuperaProdutos()` que ainda não foi criado. Deixaremos comentado a chamada do método `GravarUsandoEntity()`, para que não seja adicionado um novo produto.

```
static void Main(string[] args)
{
    //GravarUsandoAdoNet();
    //GravarUsandoEntity();
    RecuperarProdutos();
}
```

Criaremos o método `RecuperaProdutos()`. A estratégia será a mesma usada para adicionar o produto, criaremos uma instância da classe `LojaContext` que representa o contexto do Entity na aplicação.

```
static void Main(string[] args)
{
```

```
//GravarUsandoAdoNet();  
//GravarUsandoEntity();  
RecuperarProdutos();  
  
}  
  
private static void RecuperaProdutos()  
{  
    using(var repo = new LojaContext())  
    {  
          
    }  
}
```

Com o objeto `repo`, pediremos para que ele nos retorne uma lista de produtos chamando `repo.Produto.ToList()`. Receberemos como resultado uma lista de produtos, que guardaremos uma variável chamada `produtos`.

```
private static void RecuperaProdutos()  
{  
    using (var repo = new LojaContext())  
    {  
        IList<Produto> produtos = repo.Produtos.ToList();  
    }  
}
```

Para conferirmos o resultado, usaremos o `foreach` com a lista `produtos`, imprimindo o nome de cada um dos elementos.

```
private static void RecuperaProdutos()  
{  
    using (var repo = new LojaContext())  
    {  
        IList<Produto> produtos = repo.Produtos.ToList();  
        foreach (var item in produtos)  
        {  
            Console.WriteLine(item.Nome);  
        }  
    }  
}
```

Rodando a aplicação com "Ctrl + F5", vemos como resultado o filme que adicionamos na aula passada.