

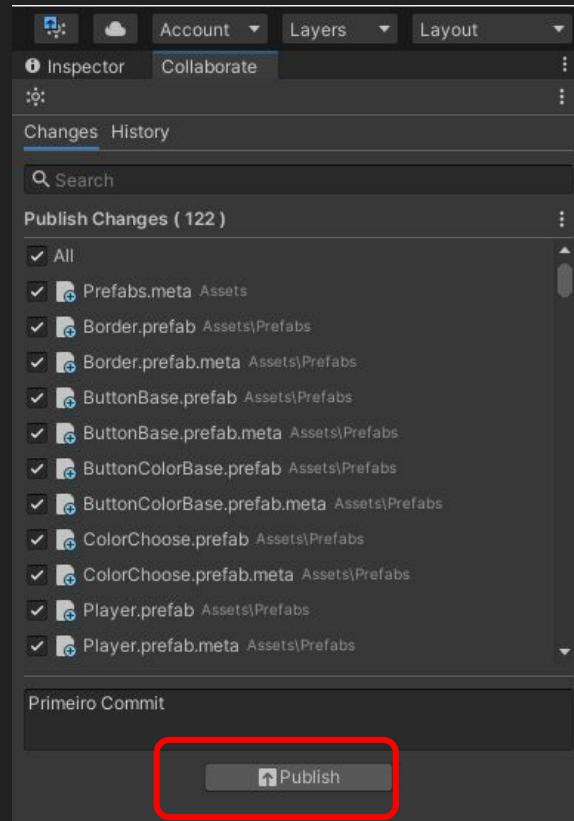
# Unity

**Unity Collaborate**

*Como submeter alterações?*

Temos que enviar um **commit** para o servidor.

No **collab**, podemos fazer isso usando o botão ao lado:



Para enviarmos uma alteração, devemos sempre adicionar uma mensagem de descrição do que foi alterado no jogo.

Evitem fazer updates muito grandes. Procurem fazer **commits** mais constantes, e com poucas alterações.

Ex: ao invés de enviar um **commit** ao final do dia, com a descrição “alterações no jogo”, prefira:

Alterações de cor no jogador  
commit -> “- alterações de cor em todos os jogadores”

Implementação de itens novos  
commit -> “- adicionado coleta de moedas ao jogador”