

 04
Exercício 2

Na classe `CopiarActivity.java` precisamos alterar o método `onCreate`. Dentro desse método logo após o `setContentView(R.layout.main_activity)` busque o `Button` que criamos no layout `main_activity.xml` usando o método `findViewById` da Activity.

Vincule ao botão uma instância de `OnClickListener` utilizando o método `setOnClickListener` do `Button`. Crie uma implementação através de uma classe anônima que imprime no `LogCat` a mensagem `Botão clicado` com a tag `Ola mundo`. Use a classe `Log` do Android chamando o método `i`.

Cole aqui como ficou seu código.

Responda

| | | |
|------------------------------------|--|-------------------|
| INSERIR CÓDIGO | | FORMATAÇÃO |
| <div style="height: 300px;"></div> | | |