

## Taxa de quadros por segundo

**Dica:** você pode [baixar o projeto completo até aqui \(https://github.com/alura-cursos/after-effects-composicao-e-sonorizacao-de-animacao/raw/master/arquivos\\_do\\_curso.rar\)](https://github.com/alura-cursos/after-effects-composicao-e-sonorizacao-de-animacao/raw/master/arquivos_do_curso.rar) para conferir seu código ou usá-lo como base para os próximos exercícios.

Caso recebamos uma sequência de animação (nos formatos .jpg, .tga, .png) como fazemos para descobrir a taxa de quadros por segundo em que ela foi renderizada?

*Selecione uma alternativa*

- A** Esse parâmetro é irrelevante. O máximo que pode acontecer é a animação ficar um pouco mais rápido ou um pouco mais lenta, oras bolas.
- B** Definimos o tempo de duração da sequência, independente da taxa de quadros por segundo.
- C** Caso não saibamos a taxa de quadros por segundo em que ela foi renderizada no programa de animação, a única maneira é perguntar ao responsável, pois os arquivos de sequência (como .jpg, .tga, .png) não guardam este tipo de informação.
- D** Importamos a sequência normalmente e ela já virá com a taxa de quadros correta.