

## Separando eixos de posição

Ao animarmos posição dentro do *After Effects*, existe uma particularidade que é bastante importante que tenhamos atenção que é o fato de que ao animar por exemplo, o deslocamento em **X** de um objeto, por mais que não façamos alteração no **eixo Y** ele recebe um keyframe também, pois por **padrão** ele vem conectado com o **position X**. Para que isso não aconteça e nos tenhamos os eixos separados no position qual processo abaixo precisamos fazer?

Selecione uma alternativa

**A**

Ao selecionar a camada que irá ser animada, pressione o botão direito sobre ela e vá na opção **separete dimensions**

**B**

Ao selecionar a camada que irá ser animada, pressione o botão direito sobre ela e vá na opção **Edit value**

**C**

Ao selecionar a camada que irá ser animada, pressione o botão direito sobre a propriedade position e vá na opção **separete dimensions**

**D**

Ao selecionar a camada que irá ser animada, pressione o botão direito sobre a propriedade position e vá na opção **Edit value**