

 10

Adivinhe o nome...

Zico criou a seguinte classe para representar o contexto no Entity de uma equipe de futebol:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

namespace Alura.Futebol.Entity
{
    public class FutebolContext : DbContext
    {
        public DbSet<Jogador> JogadoresDoTime { get; set; }
    }
}
```

Qual nome será descoberto pelo Entity para mapear a tabela no banco?

Selecione uma alternativa

A O nome da classe: Jogador

B O nome da classe pluralizado: Jogadors

C O nome da propriedade: JogadoresDoTime