

2- História de Usuário

Transcrição

Relembrando: algumas aulas atrás, desenhamos um diagrama de árvore para ilustrar a **decomposição** das entregas em pacotes de trabalho ou histórias de usuário. A quebra de requisitos em entregas menores nos permitiu enxergar o que era necessidade dentro do projeto, o que o usuário precisa e quem é o usuário.

A História de Usuário surge da metodologia ágil voltada para programação, a chamada *Extreme Programming* (Programação Extrema), ou XP.

Persona/Ator

É considerada como boa prática que cada História de Usuário contenha pelo menos uma Persona ou uma Parte Interessada.

As Personas são essenciais para as histórias de usuário, pois auxiliam a entender o que é preciso para que o projeto tenha suas Entregas bem definidas. Cada etapa do desenvolvimento pode ter uma persona com necessidades específicas e demandas diferentes. Por isso, é importante na hora de desenhar as Personas, que sejam feitas três perguntas: "Quem sou eu?", "O que eu estou buscando?" e "Porque estou buscando isto?". As perguntas devem ser respondidas do ponto de vista da Persona.