



O que aprendemos?

Nesta aula fizemos o novo design da Kalisha, adaptando ao briefing dado. Analisamos a estrutura visual da personagem, desde o formato básico do corpo até sua paleta de cores, passando pelo design de vestimenta, análise de formas, contrastes, proporções e silhuetas.

Depois do processo pronto, revisamos e alteramos tudo o que era necessário antes de fecharmos a versão final do design, que usaremos a partir de agora para dar movimento e personalidade à nossa criação.

É sempre encorajador que você faça seu próprio projeto acompanhando as etapas e seguindo as dicas dadas quando possível. Estamos ansiosos para ver seu projeto no nosso fórum!

Até a próxima aula!