

 06

## O seu briefing

Que tipo de splash art funciona melhor com as demandas do seu jogo? Que tipo de arte combina, que história você quer contar na sua ilustração?

Faça um briefing detalhando tudo o que você precisará fazer na sua splash art. Detalhe o máximo possível, descrevendo como será a cena, que personagens estarão nela, qual será o cenário, as cores, o máximo que você conseguir imaginar.

Não se esqueça de pensar em um conceito que seja claro e interessante. Qual é o tema da sua ilustração? Qual é a principal informação que ela quer comunicar? Qual é a base da história que você está contando?