

Requisição HTTP

1) Analise o código da Activity abaixo:

```
// MainActivity.java

public class MainActivity extends Activity {

    public void onCreate(Bundle b) {
        super.onCreate(b);
        setContentView(R.layout.activity_main)
    }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        switch (item.getItemId()) {
            case R.id.menu_enviar_notas: {
                String json = new MensagemConverter().toJSON(mensagens);

                WebClient client = new WebClient();
                String resposta = client.post(json);

                Toast.makeText(this, resposta, Toast.LENGTH_LONG).show();
            }
        }
    }
}
```

Com relação ao que aprendemos nesse capítulo, por que não podemos usar o código acima?

Marque 1 alternativa

- A** O Toast é disparado dentro de um bloco `switch` e por isso ele é executado em uma nova Thread, o que torna inviável a exibição dele já que no Android todos os componentes visuais devem ser processados pela UIThread.
- B** Não podemos fazer requisições Web na UIThread. Elas devem ser feitas em uma nova Thread para que não atrapalhe a execução de tarefas relacionadas com a tela.
- C** Não podemos fazer requisições Web em uma nova Thread. Elas devem ser feitas na UIThread para que as tarefas enfileiradas possam ser executadas de forma paralela.
- D** Requisições web somente podem ser executadas usando Retrofit.

