

Socket.accept()

Vimos como aceitar um cliente através de um `ServerSocket` .

```
ServerSocket servidor = new ServerSocket(12345);  
Socket socket = servidor.accept();
```

O que podemos dizer sobre o método `accept()` ?

Selecione uma alternativa

- A** É bloqueante e abre uma nova thread.
- B** É bloqueante e trava a thread.
- C** É não bloqueante e abre uma nova thread automaticamente.