

 08

## Socket.accept()

Vimos como aceitar um cliente através de um `ServerSocket`.

```
ServerSocket servidor = new ServerSocket(12345);
Socket socket = servidor.accept();
```

O que podemos dizer sobre o método `accept()`?

*Selecione uma alternativa*

**A** É bloqueante e abre uma nova thread.

**B** É bloqueante e trava a thread.

**C** É não bloqueante e abre uma nova thread automaticamente.