

05

## Mão à obra: Pod do BD

Vamos focar nossa atenção agora para o banco de dados. Assim como fizemos na parte da aplicação web, vamos começar a configurar o objeto Pod que irá abstrair o container com banco MySQL.

Caso esteja em um ambiente Linux ou Mac, crie um diretório chamado **app** e leve todos os arquivos que fizemos até então para esse novo diretório. Você poderá obter isso com o comando:

```
mkdir app && mv *.yaml app
```

Na sequência, crie um diretório chamado **db** e guarde todos os arquivos de configuração do banco nesse diretório, se estiver em um ambiente Windows, continue salvando os arquivos no mesmo local onde o minikube e o kubectl foram salvos.

Crie um novo arquivo chamado **pod-banco.yaml**. A primeira linha como já vimos, é a versão do Kubernetes responsável pela esquematização do objeto que queremos criar:

```
apiVersion: v1
```

Na sequência, vamos indicar que queremos criar um objeto Pod e daremos um nome de identificação para esse objeto no campo **metadata**.

```
kind: Pod
metadata:
  name: mysql
```

Posteriormente, vamos especificar o que teremos dentro desse objeto **Pod**, que será um container com a imagem do MySQL:

```
spec:
  containers:
    - name: container-mysql
      image: mysql:5.7.19
      ports:
        - containerPort: 3306
```

Por fim, não podemos nos esquecer que nossa aplicação web irá se comunicar com o banco de dados e a comunicação será feita com um banco **loja**, através do usuário **root** e senha vazia:

```
env:
  - name: MYSQL_DATABASE
    value: "loja"
  - name: MYSQL_USER
    value: "root"
  - name: MYSQL_ALLOW_EMPTY_PASSWORD
    value: "1"
```

Feito isso salve o arquivo, na sequência iremos abstraí-lo no objeto **StatefulSet**.