

O campo de adicionar cursos

Transcrição

Agora que somos capazes de trocar o curso dentro da aplicação, falta podermos adicionar novos cursos através da interface. Podemos colocar um campo, e nesse campo digitamos o nome do curso, e clicamos em um botão para adicionar um novo curso.

Adicionando e estilizando o campo

Para adicionar um novo campo e um botão na página principal, devemos modificar a página **index.html**. Como o foco do curso não é HTML, já temos o código pronto. Basta adicioná-lo ao final da tag **<section>** :

```
<!-- index.html -->
<!-- restante do código omitido -->

<body>
  <section class="container">
    <!-- código omitido -->

    <div class="group">
      <input type="text" class='campo-adicionar' required>
      
      <span class="highlight"></span>
      <span class="bar"></span>
      <label>Novo curso</label>
    </div>
  </section>
  <script>require('./js/renderer')</script>
</body>
</html>
```

E no **index.css**, adicionamos **ao final do arquivo** o seguinte código CSS:

```
/* index.css */
/* restante do código omitido */

.botao-adicionar {
  width: 30px;
  display: inline-block;
  vertical-align: middle;
}

.group {
  position: relative;
  top: 27px;
  margin: 0 auto;
  width: 335px;
  height: 50px;
}
```

```
input {
  font-size:18px;
  padding:10px 10px 10px 5px;
  display:inline-block;;
  width:300px;
  border:none;
  border-bottom:1px solid #757575;
  background-color: #f4e6fc;
}

input:focus {
  outline:none;
}

/* LABEL ===== */
label {
  color: #999;
  font-size:18px;
  font-weight:normal;
  position:absolute;
  pointer-events:none;
  left:5px;
  top:10px;
  transition:0.2s ease all;
  -moz-transition:0.2s ease all;
  -webkit-transition:0.2s ease all;
}

/* active state */
input:focus ~ label, input:valid ~ label {
  top:-20px;
  font-size:14px;
  color:#5264AE;
}

/* BOTTOM BARS ===== */
.bar {
  position:relative;
  display:block;
  width:300px;
}

.bar:before, .bar:after {
  content:'';
  height:2px;
  width:0;
  bottom:1px;
  position:absolute;
  background:#5264AE;
  transition:0.2s ease all;
  -moz-transition:0.2s ease all;
  -webkit-transition:0.2s ease all;
}

.bar:before {
  left:50%;
}

.bar:after {
```

```
    right:50%;
  }

  /* active state */
  input:focus ~ .bar:before, input:focus ~ .bar:after {
    width:50%;
  }

  /* HIGHLIGHTER ===== */
  .highlight {
    position:absolute;
    height:60%;
    width:100px;
    top:25%;
    left:0;
    pointer-events:none;
    opacity:0.5;
  }

  /* active state */
  input:focus ~ .highlight {
    -webkit-animation:inputHighlighter 0.3s ease;
    -moz-animation:inputHighlighter 0.3s ease;
    animation:inputHighlighter 0.3s ease;
  }

  /* ANIMATIONS ===== */
  @-webkit-keyframes inputHighlighter {
    from {
      background:#5264AE;
    } to {
      width:0; background:transparent;
    }
  }

  @-moz-keyframes inputHighlighter {
    from {
      background:#5264AE;
    } to {
      width:0; background:transparent;
    }
  }

  @keyframes inputHighlighter {
    from {
      background:#5264AE;
    } to {
      width:0; background:transparent;
    }
  }
}
```

Com o campo e o botão de adicionar na página, no momento em que clicarmos no botão, o campo será limpo, o novo curso irá para a interface, com o seu tempo zerado, terá seu arquivo JSON criado e será adicionado ao menu.

Configurando o campo

Para limpar o campo assim que clicarmos no botão, devemos selecioná-los, no **renderer.js**, e escutar o evento de `click` do botão:

```
// renderer.js

// restante do código omitido

let botaoAdicionar = document.querySelector('.botao-adicionar');
let campoAdicionar = document.querySelector('.campo-adicionar');

botaoAdicionar.addEventListener('click', function() {

});
```

A primeira coisa que queremos fazer é copiar o valor do campo de texto (o nome do novo curso) e colocar dentro do *timer*. Para pegar o valor do campo de texto, acessamos a sua propriedade `value` :

```
// renderer.js

// restante do código omitido

let botaoAdicionar = document.querySelector('.botao-adicionar');
let campoAdicionar = document.querySelector('.campo-adicionar');

botaoAdicionar.addEventListener('click', function() {
  let novoCurso = campoAdicionar.value;
  curso.textContent = novoCurso;
});
```

Agora, limpamos o campo, alterando o seu `value` e zeramos o *timer*:

```
// renderer.js

// restante do código omitido

let botaoAdicionar = document.querySelector('.botao-adicionar');
let campoAdicionar = document.querySelector('.campo-adicionar');

botaoAdicionar.addEventListener('click', function() {
  let novoCurso = campoAdicionar.value;
  curso.textContent = novoCurso;
  tempo.textContent = '00:00:00';
  campoAdicionar.value = '';
});
```

Com isso implementado, no momento em que clicamos no botão de *play* e logo depois no de *stop*, o arquivo JSON do curso é automaticamente gerado. Só não conseguimos recuperar esses valores, já que o curso não fica disponível automaticamente no menu.

Então, para finalizar, implementaremos essa funcionalidade de adição do curso ao menu no próximo vídeo.

