

01

Trabalhando com Tab Bar Controller

Transcrição

[00:00] Olá pessoal, voltando ao projeto, a gente estava discutindo sobre como juntar as duas telas do nosso aplicativo, não é verdade? Porque, até então, a gente estava implementando a tela Pacotes e quando a gente rodava o aplicativo, a gente só conseguia visualizar essa tela.

[00:15] Porém, na primeira parte desse curso, a gente já implementou uma outra tela que é a home, a tela que lista as viagens do nosso app.

[00:23] Então, como a gente pode fazer para agrupar essas duas telas, para que a gente consiga acessar as duas? Tem um recurso muito interessante, olha só, se a gente vir aqui no design, repare que aqui embaixo tem uma barrinha com um ícone de procurar, que é a primeira tela do app, e tem outro com ícone de pacotes, que é essa tela que a gente acabou de fazer.

[00:43] Essa barrinha aqui de baixo pessoal, ela se chama Tab Bar. Então, é muito comum em apps como o WhatsApp, o Instagram, terem Tab Bar, um recurso muito famoso. Então, a gente vai aprender a utilizar agora.

[00:56] Aqui no Object Library, a gente pode procurar por Tab Bar, então vai aparecer esse carinha aqui, olha só, Tab Bar Controller. Pra gente utilizar, a gente vai clicar nele e arrastar para dentro do nosso storyboard.

[01:10] Repare que quando a gente arrastou Tab Bar Controller para o nosso storyboard, ele já trouxe dois controllers, duas telas aqui, só que a gente não vai utilizar porque a gente já tem as nossas. A gente tem a primeira e a tela de pacote, então a gente pode apagar esses View Controllers que a gente não vai utilizar.

[01:30] Como é que a gente faz? A gente vai clicar em cima dele e apertar delete, a mesma coisa com esse aqui de baixo, clica em cima dele e aperta delete.

[01:39] A gente só vai utilizar esse cara aqui, que é o que vai gerenciar todos os View Controllers da nossa tela. Então, olha só, agora eu vou arrastar ele aqui do lado e a gente ficou com a nossa primeira tela, a tela de pacotes e o Tab Bar Controller, que é o cara que vai gerenciar navegação dessas células aqui.

[01:58] Então, o que a gente precisa fazer? Pra gente agrupar essas funcionalidades, a gente vai fazer o seguinte, a gente vai clicar no Tab Bar Controller, segurar a tecla Ctrl e arrastar para dentro do View Controller que a gente quer agrupar, então, é só soltar.

[02:13] Aqui, ele vai aparecer um popover com algumas opções. A gente quer que ele cuide dos nossos View Controllers, então a gente vai escolher essa opção aqui, o relacionamento dele vai ser esse aqui, então, a gente vai clicar.

[02:26] Repare que quando a gente coloca um View Controller dentro do Tab Bar, ele vai agrupando e aparecendo esses quadradinhos aqui, olha só, então, já tem um item, já tem um controller para ele cuidar.

[02:37] Agora a gente vai fazer a mesma coisa com o outro. O que a gente precisa fazer? A gente vai segurar a tecla Ctrl e arrastar para o próximo View Controller que é o de pacotes.

[02:49] Então, eu vou soltar e vou escolher a opção View Controllers, cliquei, repare que apareceu mais um item aqui embaixo. Então, agora ele já está gerenciando as nossas telas.

[02:59] Como é que a gente testa, pessoal? Lembra que o storyboard entry point é o cara que starta nossa aplicação? Que ele procura qual o View Controller é o inicial e vai lá e inicia? Então, a gente tem que arrastar essa setinha antes do Tab Bar Controller, a gente soltou, beleza. Agora, vamos testar a nossa implementação, já está no simulador do iPhone 6, vamos dar um rodar aqui, build.

[03:24] Legal pessoal, repare que agora já apareceu a barrinha que a gente precisa igual está no design, ou seja, a nossa aplicação já está com Tab Bar Controller.

[03:33] Olha só, tem um item, quando a gente clica no outro, ele muda para outra tela. Então, a gente já tem um Tab Bar Controller gerenciando a navegação das nossas funcionalidades.

[03:43] Agora, a gente pode alterar o nome desses itens porque, por exemplo, não dá pra gente saber o que um item representa e outro item representa. O legal é que ele ficasse com essa nomenclatura de "Procurar" e "Pacotes".

[03:56] Como é que a gente faz isso? Vamos voltar aqui no storyboard, se a gente clicar em cima desse item aqui, olha só, e abrir nosso inspetor de propriedades, tem uma propriedade chamada Título, que a gente pode trocar.

[04:08] Então, como é que está ali? Está procurar, então vamos alterar para ficar dessa forma. Então, onde está ítem, a gente vai apagar e digitar procurar que é onde o usuário vai conseguir procurar as viagens dele.

[04:20] A gente vai fazer a mesma coisa no do lado, como está a do lado? Pacotes! Então, a gente vem aqui, clica em cima do ítem, onde está o título Ítem, a gente vai apagar e digitar Pacotes, beleza. Vamos testar de novo a aplicação pessoal?

[04:38] Beleza pessoal, então, a gente já renomeou nosso Tab bar de acordo com funcionalidade. Agora fica muito mais claro, quando o usuário clicar em "Procurar", vai exibir a nossa tela de viagens e, quando ele clicar aqui em "Pacotes" vai aparecer todos os pacotes que tiver na nossa aplicação.

[04:58] Relembrando, quando a gente estava implementando a tela Pacotes, lembra que a gente colocou um text field aqui? Na realidade, esse text field pessoal, vai servir para o usuário conseguir fazer uma busca, uma procura pela viagem.

[05:10] Se tiver várias viagens no nosso app, é muito complicado ficar procurando várias viagens, então é muito comum a gente ter um search pra gente procurar, procurar as viagens.

[05:21] Então, o usuário pode clicar, por exemplo, em cima desse text field e procurar por Fortaleza. E aí o que vai acontecer? A Collection vai recarregar e aparecer apenas Fortaleza. Então, a gente vai aprender isso daqui a pouquinho.