



07

## Mãos à obra: Refatorando nosso DAO

Neste capítulo queremos diminuir o acoplamento entre nossas classes, e para começar a resolver isso, vamos atacar o nosso `DAO`.

Para remover as dependências de `JPAUtil`, altere o `DAO` genérico:

- Delete todas as linhas de código aonde aparecem o `JPAUtil`.
- Para arrumar os erros criados pela falta do `EntityManager`, crie um atributo do tipo `EntityManager`.
- Modifique o construtor para receber um `EntityManager`.
- Apague todas as linhas que fecham o `EntityManager`.

Isso gerará outros erros nas nossas classes, mas já vamos resolvê-los. Cole o código da sua classe `DAO` abaixo:

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<pre>// Cole seu código aqui</pre>	