

Mãos na massa: Download Inicial e Setup

Download Inicial e Setup

Baixando o projeto

Para dar início ao projeto, faça o [download \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/introducao-javascript/stages/introducao-javascript-inicial.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/introducao-javascript/stages/introducao-javascript-inicial.zip) do website da Aparecida Nutrição.

O editor de textos ideal

Com o projeto deszipado, precisaremos de um editor de textos confiável para trabalhar em nosso projeto. Eu recomendo o [Atom \(https://atom.io/\)](https://atom.io/), por ser open-source, possuir um sistema diverso de plugins e **suporte** para todas as plataformas de desenvolvimento (Windows, Linux e MacOS).

Outras conhecidas são o [Sublime Text \(https://www.sublimetext.com/\)](https://www.sublimetext.com/) ou o [Visual Studio Code \(https://code.visualstudio.com/\)](https://code.visualstudio.com/), que também são bons e oferecem suporte a todas as plataformas.

Só peço que evite editores como o Notepad padrão do Windows, Gedit ou o Notepad++ , pois esses não têm as facilidades como autocomplete, visualização de pastas e highlight específicos para as tecnologias da Web.

Recomendo também abrir a pasta do projeto pelo editor de textos, para que seus arquivos fiquem de fácil acesso ao lado esquerdo da tela. Em geral conseguimos isto indo no menu *File -> Open Folder -> selecione a pasta baixada*.

A plataforma do Javascript: O navegador!

Depois de aberto o projeto no seu editor de textos, precisamos escolher a plataforma que rodará nosso Javascript. Vimos que o Javascript é aceito em diversos locais hoje em dia, porém como o nosso foco é desenvolver um site para a Web, vamos utilizar o ambiente inicial do Javascript, o navegador!

Como navegador eu recomendo **fortemente** que você utilize o [Google Chrome \(https://www.google.com.br/chrome/browser/desktop/\)](https://www.google.com.br/chrome/browser/desktop/) pois é o que eu utilizei ao longo dos vídeos e assim fica mais fácil de você acompanhar e comparar.