

≡ 03

Ponto no Plano cartesiano

Pamela precisa localizar e marcar o Ponto D(5,3) no Plano Cartesiano, para indicar onde será o final do movimento do personagem do jogo que está desenvolvendo.

De que forma ela deve proceder para localizá-lo no plano?

Seleciona uma alternativa

A

Procurar o ponto 5 no eixo X, e o ponto 3 no eixo Y, fazer a projeção e ver onde eles se cruzam; e então marcar o ponto D.

B

Procurar o ponto 3 no eixo X, e o ponto 5 no eixo Y, fazer a projeção e ver onde eles se cruzam, e então marcar o ponto D.

C

Procurar o ponto 5 no eixo X ou Y, e depois o 3 no outro eixo, não importando a ordem; depois conferir onde se cruzam e marcar o ponto D.