

05

Modos de Mesclagem de Camada

Durante nosso projeto, por vezes tivemos que mexer nos modos de mesclagem de uma camada para mudar a forma com que ela se relaciona com as camadas abaixo: se queremos usá-la como iluminação, como escurecimento, sobreposição, etc. Um dos modos de uso mais comum é o de multiplicação (“multiply”) que faz com que:

Selecione uma alternativa

- A** Os tons da camada, quanto mais distantes do preto e do branco, mais transparentes fiquem.

- B** Os tons da camada, quanto mais próximos do branco, mais transparentes fiquem

- C** Os tons da camada, quanto mais próximos do preto e do branco, mais transparentes fiquem

- D** Os tons da camada, quanto mais próximos do preto, mais transparentes fiquem