

Instalando os pacotes necessários para o Entity

Transcrição

Nesse vídeo vamos aprender a instalar o Entity Framework no projeto. Precisamos instalar, porque diferentemente do ADO.Net, o Entity não vem disponível para acessarmos em nossas classes.

A instalação de pacotes com o Visual Studio é feita através de uma extensão chamada **NuGet**. Para acessá-la vamos em "Ferramentas > Gerenciador de Pacotes do NuGet > Console do Gerenciador de Pacotes".

No **Console do Gerenciador de Pacotes** podemos colocar diversos comandos para executar ações em nossos projetos. Um desses comandos é o "Install Package", que serve para *instalar pacotes*. A vantagem do Gerenciador de Pacotes é que ele verifica as dependências dos pacotes, e instala automaticamente o que é necessário.

O Console do Gerenciador de Pacotes também possui o recurso de *autocomplete*. Escreveremos no console "Install" e apertar a tecla "Tab", assim o *autocomplete* mostra as opções.

Usaremos a versão 1.1 para manter a consistência do curso. Vamos digitar no Console:

```
Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -Version 1.1
```

É necessário estar conectado na internet, pois o pacote será baixado do repositório do NuGet. No próximo vídeo começaremos a usar o Entity, substituindo o ADO.Net.