

08

Analogia e Metamorfose total do objeto

Conectar um objeto com outro, um mercado com outro, coisas que aparentemente não possuem relação é um excelente ativador da criatividade. Ajuda a afastar muitos bloqueios. Melhor ainda se unirmos esse ativador à possibilidade de criar algo novo. Junte as duas ferramentas. Pense na relação entre dois objetos que estejam sobre a sua mesa de trabalho (ou próximos dela). Escolha dois elementos que supostamente não tenham conexão (evite dois objetos relacionados à tecnologia, por exemplo). Depois de escolher crie duas listas: do que são feitos e funcionalidade. Aos poucos, comece a perceber quais elementos são semelhantes e crie um terceiro objeto.