

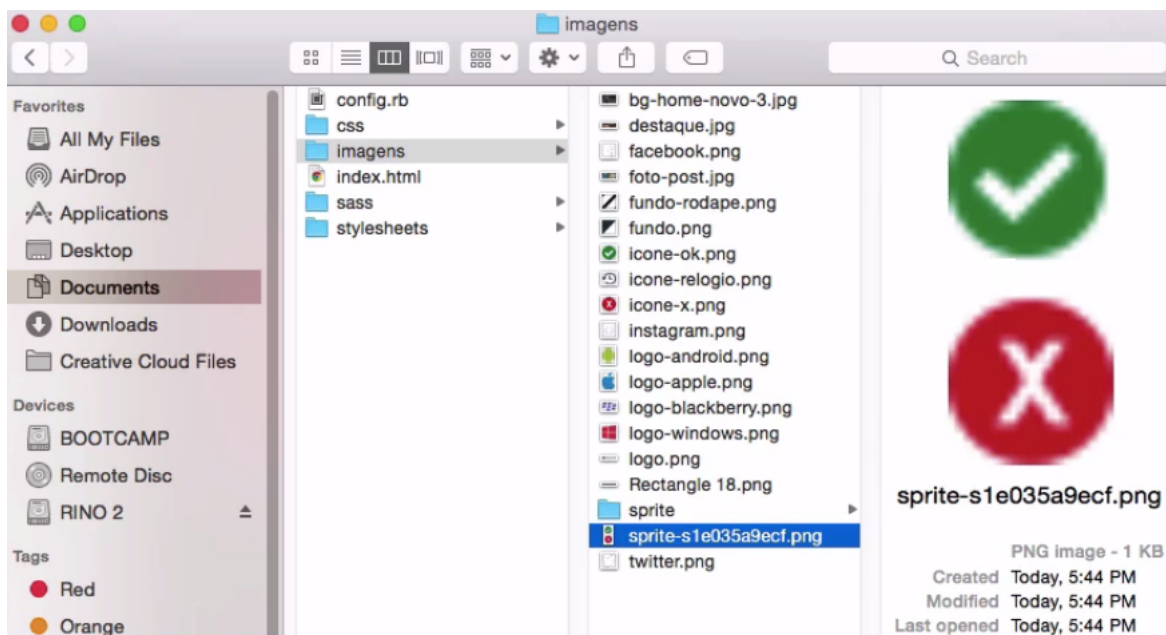
Explicação - Posicionamento de sprite

Posicionamento de sprite

Deixamos o espaçamento do sprite um pouco exagerado. Mudaremos de 20px para 5px.

```
$sprite-spacing: 5px;
@import 'sprite/*.png'
```

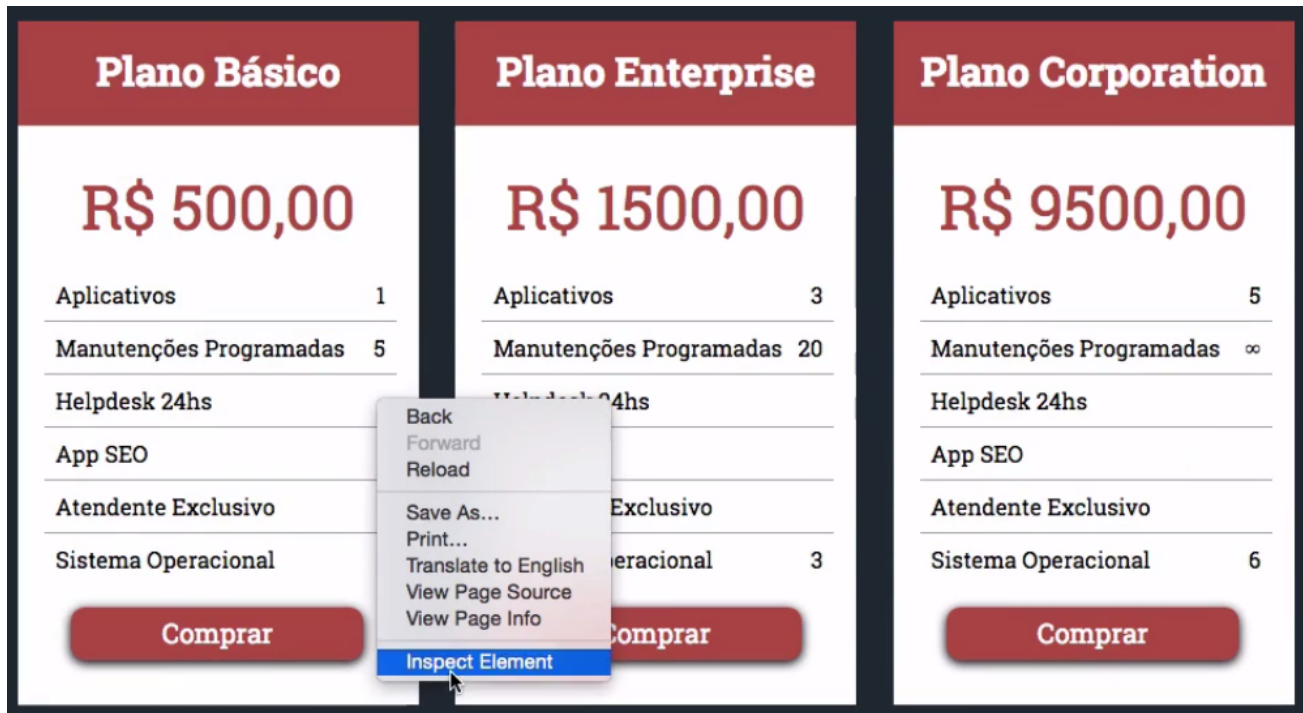
Vamos à pasta `imagens` verificar se o sprite ficou melhor.



O espaçamento está melhor e podemos deixá-lo assim. Agora vamos conferir como os ícones ficaram no navegador.

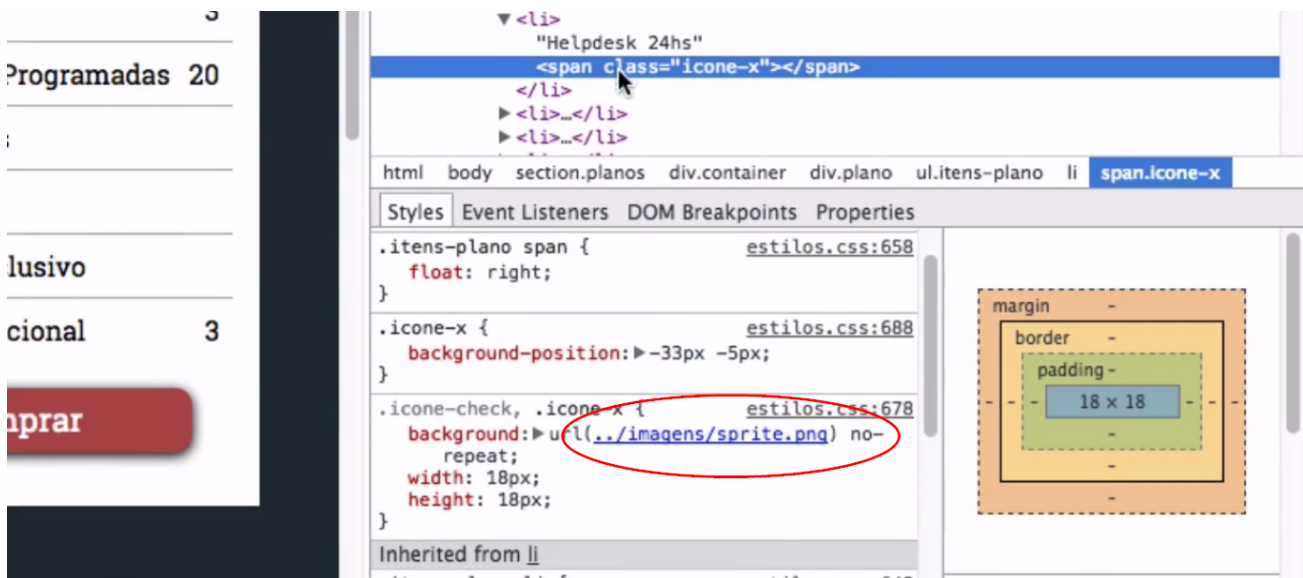
Plano Básico	Plano Enterprise	Plano Corporation
R\$ 500,00	R\$ 1500,00	R\$ 9500,00
Aplicativos 1	Aplicativos 3	Aplicativos 5
Manutenções Programadas 5	Manutenções Programadas 20	Manutenções Programadas ∞
Helpdesk 24hs	Helpdesk 24hs	Helpdesk 24hs
App SEO	App SEO	App SEO
Atendente Exclusivo	Atendente Exclusivo	Atendente Exclusivo
Sistema Operacional 1	Sistema Operacional 3	Sistema Operacional 6
Comprar	Comprar	Comprar

Eles sumiram! Usaremos a ferramenta `inspect element` do navegador para ver o que está acontecendo. Veremos a tag `` dentro da tag ``



Essa linha do ``, a seguir, deveria mostrar a imagem `../imagens/sprite`.

```
<span class="icone-x"></span>
```



Entretanto, já não é esse sprite que estamos usando. Ele foi deletado, pois criamos outro com o Compass. Portanto, devemos substituir essa indicação no arquivo `planos.scss`, que está assim:

```
.icone-check, icone-x {
  background: url(../imagens/sprite.png) no-repeat;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
```

```
background-position: -5px -5px;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

Colocando o sprite que criamos há pouco, ficará assim:

```
.icone-check, icone-x {
  background: url(../imagens/sprite-s1e035a9ecf.png) no-repeat;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: -5px -5px;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

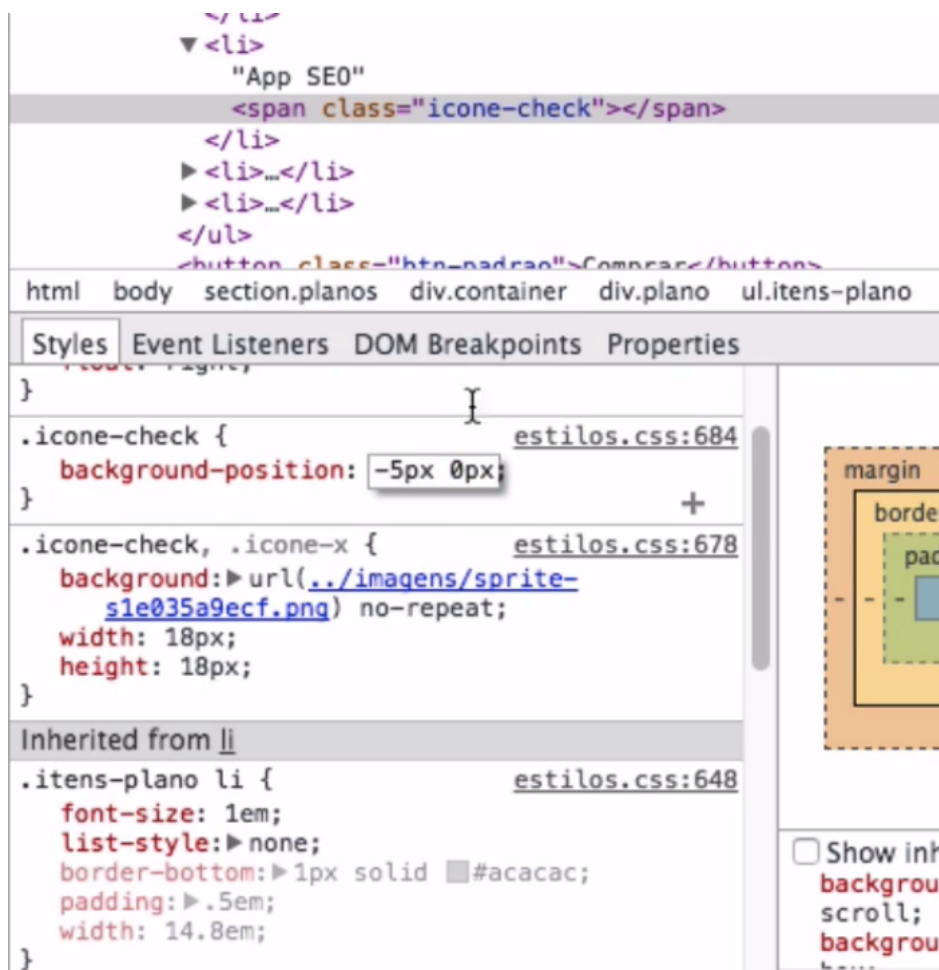
E o resultado no navegador:



Um dos ícones está aparecendo, mas cortado, e o outro sequer aparece. O sprite usado antes era horizontal, e agora temos um vertical. Para corrigir a visualização, mexeremos no posicionamento do sprite. Para facilitar os testes de posição, usaremos novamente a ferramenta `inspect element`, clicando com o botão direito do mouse no ícone verde. Dentro da aba `Styles`, temos:

```
.icone-check {
  background-position: -5px -5px;
}
```

Podemos selecionar o valor e usar as setas para diminuí-lo, e o navegador atualiza a visualização imediatamente, número a número. Testaremos zerar um dos valores para ver como o ícone fica.



Ou seja, o código ficará assim:

```
.icone-check {
  background-position: -5px -0px;
}
```

E o navegador nos mostra o seguinte resultado:



Precisamos agora ajustar o eixo y. Usaremos o valor `0px` novamente

```
.icone-check {  
  background-position: 0px -0px;  
}
```

Que resulta em:



Agora que o ícone está centralizado, podemos atualizar esse valor no arquivo `planos.scss`, que ficará assim:

```
.icone-check, icone-x {  
  background: url(../imagens/sprite.png) no-repeat;  
  width: 18px;
```

```
    height: 18px;
  }

  .icone-check {
    background-position: 0 0;
  }

  .icone-x {
    background-position: -33px -5px;
  }
```

Fazendo os mesmos testes com o `icone-x`, descobrimos que seus valores corretos são de `0` e `-24px`, respectivamente. Inserindo os valores no código:

```
.icone-check, icone-x {
  background: url(../imagens/sprite.png) no-repeat;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

Seria trabalhoso demais se tivéssemos que fazer isso toda vez que mudarmos o sprite. Felizmente, o Compass também automatiza essa parte para nós. Usaremos para isso, um comando `@include`, que será `all-sprite-sprites` e substituirá a linha do `background`. O termo do meio deve ser sempre o nome da pasta em que estão as imagens do sprite. No código, ficará assim:

```
.icone-check, icone-x {
  @include all-sprite-sprites;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

Logo no início do `estilos.css`, o código estará da seguinte forma:

```
.sprite-sprite, .icone-check .sprite-icone-check, .icone-x .sprite-icone-check, .icone-check .s
  background-image: url('/imagens/sprite-s1e035a9ecf.png');
```

```
background-repeat: no-repeat;
}
```

Conferindo o nome da imagem com o que está na pasta, vemos que o Compass está selecionando corretamente. Caso atualizemos o sprite, ele detectará essa mudança e fará a atualização sozinho.

As classes desse trecho de código parecem um pouco estranhas. Vamos dar uma olhada nelas mais abaixo no arquivo. Usaremos "CTRL + F" para localizar facilmente onde temos seletores com o nome `icone`. Encontraremos o seguinte bloco:

```
.icone-check, .icone-x {
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check .sprite-icone-check, .icone-x .sprite-icone-check {
  background position: 0 0;
}

.icone-check .sprite-icone-x, .icone-x .sprite-icone-x {
  background-position: 0 -23px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: 0 -24px;
}
```

Parece que o Compass repetiu as `position` s desnecessariamente. Vamos analisar novamente como demos o comando `@include` no arquivo `.scss`.

```
.icone-check, .icone-x {
  @include all-sprite-sprites;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

Quando o comando `@include` é colocado direto em seletores, o Compass interpreta dessa maneira um pouco esquisita. Para que não aconteça isso, vamos deslocar o comando para antes dos seletores:

```
@include all-sprite-sprites;
.icone-check, icone-x {
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

E o arquivo compilado ficará assim:

```
.sprite-icone-check {
  background position: 0 0;
}

.sprite-icone-x {
  background-position: 0 -23px;
}

.icone-check, .icone-x {
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: 0 -24px;
}
```

Agora parece melhor. Note que o Compass gerou o nome das classes a partir do nome dos arquivos de imagem que inserimos na pasta `sprite`. Apesar disso, o nome `sprite-icone-check` não existe como classe no `index`. Esses ícones estão na parte dos planos. Usaremos o `Plano Básico` como exemplo para todos.

```
<section class="planos">
  <div class="container">
    <h2 class="titulo-secao">Planos</h2>
    <div class="plano">
      <h3>Plano Básico</h3>
      <div>R$ 500,00</div>
      <ul class="itens-plano">
        <li>Aplicativos<span>1</span></li>
        <li>Manutenções Programadas<span>5</span></li>
        <li>Helpdesk 24hs<span class="icone-x"></span></li>
        <li>App SEO<span class="icone-check"></span></li>
        <li>Atendente exclusivo<span class="icone-x"></span></li>
```



```

    <li>Sistema Operacional<span>1</span></li>
  </ul>
  <button class="btn-padrao">Comprar</button>
</div>
//...
</section>

```

Precisamos colocar `sprite-` antes de todos os `icone-x` e `icone-check`. Ficará assim:

```

<section class="planos">
  <div class="container">
    <h2 class="titulo-secao">Planos</h2>
    <div class="plano">
      <h3>Plano Básico</h3>
      <div>R$ 500,00</div>
      <ul class="itens-plano">
        <li>Aplicativos<span>1</span></li>
        <li>Manutenções Programadas<span>5</span></li>
        <li>Helpdesk 24hs<span class="sprite-icone-x"></span></li>
        <li>App SEO<span class="sprite-icone-check"></span></li>
        <li>Atendente exclusivo<span class="sprite-icone-x"></span></li>
        <li>Sistema Operacional<span>1</span></li>
      </ul>
      <button class="btn-padrao">Comprar</button>
    </div>
  </div>
  </section>

```

Agora basta repetir o procedimento para o Plano Enterprise e Plano Corporation. Salvando o arquivo e conferindo no navegador, veremos:

Plano Básico	Plano Enterprise	Plano Corporation
R\$ 500,00	R\$ 1500,00	R\$ 9500,00
Aplicativos 1	Aplicativos 3	Aplicativos 5
Manutenções Programadas 5	Manutenções Programadas 20	Manutenções Programadas ∞
Helpdesk 24hs	Helpdesk 24hs	Helpdesk 24hs
App SEO	App SEO	App SEO
Atendente Exclusivo	Atendente Exclusivo	Atendente Exclusivo
Sistema Operacional 1	Sistema Operacional 3	Sistema Operacional 6
Comprar	Comprar	Comprar

Alguma coisa deu errado! Em breve veremos o que foi. Até lá!

